

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ & ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ
ROBOTEX CYPRUS 2023

Συγγραφέας:

Οργανωτική Επιτροπή **ROBOTEX CYPRUS 2023**

Τελευταία Έκδοση: Μάρτιος 2023

Πίνακας Περιεχομένων

1	Εισαγωγή	4
2	Σκοποί και Στόχοι της Διοργάνωσης	4
3	Εγγραφές	4
4	Διεξαγωγή	5
4.1	Χρόνος Διεξαγωγής.....	5
4.2	Χώρος Διεξαγωγής.....	5
5	Δικαίωμα Συμμετοχής	5
6	Γλώσσα Διεξαγωγής	5
7	Κατηγορίες & Επίπεδα Διοργάνωσης	6
8	Νέες Πλατφόρμες	6
9	Οι Προκλήσεις Συνοπτικά	7
10	Educational Robotics	8
10.1	Εγγραφή Βίντεο Ομάδων Educational Robotics	9
11	Προκλήσεις της Διοργάνωσης	10
12	Όροι Συμμετοχής & Κανονισμοί Διοργάνωσης	12
12.1	Γενικά	12
12.2	Κανονισμοί για τα Ρομπότ	12
12.3	Συμμετοχή στις Προκλήσεις.....	12
12.4	Αποβολή από τη Διοργάνωση	13
13	Ομάδες	14
13.1	Δημιουργία Ομάδας	14
13.2	Προπονητές Ομάδων	14
13.3	Ο Βοηθός Προπονητής.....	15
13.4	Εκπαίδευση Ομάδων	15
14	Κανονισμοί Αξιολόγησης Προκλήσεων	16
14.1	Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης.....	16
14.2	Αξιολόγηση Προκλήσεων.....	16
15	ΕΝΤΥΠΑ ΠΡΟΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)	17
15.1	Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής	17
15.2	Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής.....	17
16	ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)	18
16.1	Επιβεβαίωση Εγγραφής.....	18
16.2	Σημαντικές Συμβουλές στους Προπονητές	18
17	Ανακήρυξη Νικητριών Ομάδων	19
18	Πιστοποιητικά Συμμετοχής	19

19	Τελετή Βράβευσης.....	19
20	Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX	20
20.1	Χορηγίες από το ΙΔΕΚ – Ίδρυμα Έρευνας & Καινοτομίας	20
21	Οργάνωση Ταξιδιού στο ROBOTEX INTERNATIONAL.....	21
22	Χρήσιμο Λογισμικό.....	21
23	Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές	22
24	Επικοινωνία	22

1 Εισαγωγή

Το **Cyprus Computer Society (CCS - Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής - Κυ.Συ.Π)** διοργανώνει τον 6ο Παγκύπριο Διαγωνισμό Ρομποτικής **ROBOTEX CYPRUS** στη βάση των κανονισμών του **Παγκόσμιου Διαγωνισμού Ρομποτικής ROBOTEX INTERNATIONAL (www.robotex.international)**.

Με συνδιοργανωτές το Πανεπιστήμιο Κύπρου, τον Οργανισμό Νεολαίας και το IET – Institute Engineering Technology, Cyprus Network το Robotex Cyprus θα γιορτάσει τα «6α γενέθλια του» ως το μεγαλύτερο φεστιβάλ εκπαιδευτικής ρομποτικής στην Κύπρο, όπως καθιερώθηκε από το 2017.

Η διοργάνωση εγκρίθηκε από το Υπουργείο Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας και το Ψηφιακό Πρωταθλητή, που υπάγεται στο Υφυπουργείο Έρευνας, Καινοτομίας και Ψηφιακής Πολιτικής.

Το Robotex Cyprus στηρίζεται από μεγάλο αριθμό χορηγών και υποστηρικτών του δημόσιου και ιδιωτικού τομέα, [δείτε τον κατάλογο εδώ](#).

2 Σκοποί και Στόχοι της Διοργάνωσης

Σκοποί της διοργάνωσης είναι η αναβάθμιση του τομέα της εκπαιδευτικής ρομποτικής, η εισαγωγή της ρομποτικής τεχνολογίας στην εκπαιδευτική διαδικασία, η αναβάθμιση των επιστημονικών πεδίων **STEAM** (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) και η προώθηση νέων μορφών μάθησης.

Στόχοι της διοργάνωσης είναι η προσέλκυση μαθητών σε τομείς STEAM, η ανάπτυξη δεξιοτήτων του 21^{ου} αιώνα, η διαθεματική ανάλυση και επίλυση προβλημάτων, η ανάπτυξη πνεύματος επικοινωνίας, ομαδικότητας και συνεργασίας μεταξύ μαθητών/φοιτητών και εκπαιδευτικών/ακαδημαϊκών και η εκμάθηση βασικών αρχών κώδικα για επίλυση πρακτικών προβλημάτων.

3 Εγγραφές

Η εγγραφή και συμμετοχή στο ROBOTEX CYPRUS είναι δωρεάν. Εγγραφές για συμμετοχή στη διοργάνωση θα γίνονται μόνο μέσω της ιστοσελίδας **www.robotex.org.cy**. Η διαδικασία των εγγραφών θα ξεκινήσει **τη Τετάρτη 22 Μαρτίου 2023 και θα ολοκληρωθεί την Τετάρτη 31 Μαΐου 2023**.

4 Διεξαγωγή

4.1 Χρόνος Διεξαγωγής

- Το ROBOTEX CYPRUS θα διεξαχθεί το διήμερο **Σάββατο 1 – Κυριακή 2 Ιουλίου 2023**. Η ακριβής ώρα έναρξης και λήξης θα ανακοινωθούν με την ολοκλήρωση του τελικού προγράμματος της διοργάνωσης.

4.2 Χώρος Διεξαγωγής

- Το ROBOTEX CYPRUS θα διοργανωθεί στο Κλειστό Αθλητικό Κέντρο του Πανεπιστημίου Κύπρου, Πανεπιστημιούπολη, στην περιοχή Αγλαντζιάς στη Λευκωσία.

5 Δικαίωμα Συμμετοχής

Η διοργάνωση απευθύνεται σε:

- Μαθητές, μαθήτριες και εκπαιδευτικούς όλων των δημόσιων και ιδιωτικών σχολείων όλων των βαθμίδων της εκπαίδευσης στην Κύπρο (Δημοτικής, Μέσης και Μέσης Τεχνικής, Επαγγελματικής και Κατάρτισης).
- Μαθητές, μαθήτριες και εκπαιδευτικούς ιδιωτικών εκπαιδευτικών κέντρων, φροντιστηρίων και κρατικών ινστιτούτων επιμόρφωσης.
- Φοιτητές και φοιτήτριες όλων των πανεπιστημίων και κολλεγίων της Κύπρου, δημόσιων και ιδιωτικών.
- Στρατιώτες και ενήλικες με ενδιαφέρον στη ρομποτική τεχνολογία.

6 Γλώσσα Διεξαγωγής

Η επίσημη γλώσσα διεξαγωγής του διαγωνισμού θα είναι η ελληνική.

Ομάδες από σχολεία ιδιωτικής εκπαίδευσης όπου η γλώσσα διδασκαλίας είναι η αγγλική είναι ευπρόσδεκτες να συμμετέχουν στη διοργάνωση. Για διευκόλυνση τους οι κανονισμοί των επιμέρους προκλήσεων έχουν ετοιμαστεί και στην αγγλική γλώσσα. Σημειώνεται ότι η επικοινωνία κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης θα διεξάγεται στην ελληνική γλώσσα.

7 Κατηγορίες & Επίπεδα Διοργάνωσης

Ως «Κατηγορία» του διαγωνισμού ορίζεται η εκπαιδευτική βαθμίδα των μελών μιας ομάδας που λαμβάνει μέρος στο διαγωνισμό. Ως «Επίπεδο» του διαγωνισμού ορίζεται η τάξη φοίτησης των μελών της ομάδας για τη σχολική/ακαδημαϊκή χρονιά 2022-2023.

Πίνακας 1: Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνισμού

Δημοτικό	Γυμνάσιο	Λύκειο	Πανεπιστήμιο	Ειδική
1 ^η – 3 ^η & 4 ^η – 6 ^η Τάξη	1 ^η – 3 ^η Τάξη	4 ^η – 7 ^η Τάξη	Όλα τα Έτη Σπουδών	Ενήλικες & Στρατιώτες

8 Νέες Πλατφόρμες

Η Επιστημονική Επιτροπή αποφάσισε όπως για αναβάθμιση του επιπέδου της διοργάνωσης, οι συμμετέχοντες θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν και άλλες πλατφόρμες στους διαγωνισμούς που αφορούν την πλατφόρμα Arduino. Συγκεκριμένα, επιτρέπεται η χρήση των πλατφόρμων **RASPBERRY Pi**, **ARM** και **ESP**.

9 Οι Προκλήσεις Συνοπτικά

Ως «Πρόκληση» θεωρείται το κάθε πρόβλημα που θα τεθεί στους συμμετέχοντες και το οποίο θα πρέπει να αντιμετωπίσουν και να επιλύσουν σύμφωνα με συγκεκριμένους κανόνες ή/και περιορισμούς. Στα πλαίσια της διοργάνωσης θα διεξαχθούν οι πιο κάτω προκλήσεις.

Πίνακας 2: Προκλήσεις του ROBOTEX CYPRUS

Πρόκληση	Περιγραφή	Δείτε Βίντεο
DRONES RACING (ΝΕΟΣ)**	Αυτόνομα ιπτάμενα ρομπότ πρέπει να πλοηγηθούν σε μια διαδρομή με εμπόδια.	Δεν υπάρχει διαθέσιμο βίντεο
GIRLS FIREFIGHTING	Τα ρομπότ θα πρέπει να σβήσουν αναμμένα κεριά που είναι στην πίστα και περιβάλλονται από τοίχο σε διάφορες μορφές. Η πρόκληση είναι ανοικτή μόνο σε κορίτσια/γυναίκες	Βίντεο
FOLKRACE	Αγώνας ταχύτητας ράλλυ πέντε ρομπότ κάθε φορά διαγωνίζονται ταυτόχρονα σε ανισόπεδη πίστα με στροφές. Στόχος είναι τα ρομπότ να ολοκληρώσουν την πίστα όσο το δυνατόν περισσότερες φορές και να συγκεντρώσουν το μεγαλύτερο αριθμό βαθμών.	Βίντεο
COLOUR PICKING	Στην πίστα τοποθετούνται κύβοι διαφόρων χρωμάτων με διαφορετικούς βαθμούς το κάθε χρώμα. Στόχος του ρομπότ είναι να συγκεντρώσει τους κύβους με το μεγαλύτερο άθροισμα βαθμών σε συγκεκριμένο χώρο.	Βίντεο
LINE FOLLOWING	Το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή όσο το δυνατόν πιο γρήγορα.	Βίντεο Line Following
Enhanced Line Following	Ο στόχος είναι το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή, συνεχή ή διακεκομμένη, πάνω στην οποία παρεμβάλλονται διάφορα εμπόδια τα οποία το ρομπότ πρέπει να αποφύγει ή να υπερβεί, όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Αγωνίζεται ένα ρομπότ κάθε φορά.	Βίντεο
MAZE SOLVING	Ο στόχος είναι το ρομπότ να ξεκινήσει από μια συγκεκριμένη γωνιά του λαβύρινθου και να φτάσει στο κέντρο του στο μικρότερο δυνατόν χρόνο.	Βίντεο Maze Solving
SUMO	Το ρομπότ Sumo θα πρέπει να σπρώξει τον αντίπαλο του έξω από τον χώρο πάλης.	Mini Sumo LEGO SUMO 3 Kg Lego Sumo (ΝΕΟΣ)**

Πρόκληση	Περιγραφή	Δείτε Βίντεο
EDUCATIONAL ROBOTICS	<p>Νικητής θα είναι ο κατασκευαστής του πιο εκπληκτικού, πρωτότυπου και λειτουργικού ρομπότ και καινοτόμας κατασκευής στο θέμα που θα δοθεί και σύμφωνα με τους κανονισμούς και συμβάλλει στη λύση κάποιου προβλήματος.</p> <p>Στην κατηγορία OPEN επιτρέπεται η χρήση οποιουδήποτε συνδυασμού τύπων εξοπλισμού (π.χ ενδεικτικά Raspberry Pi και Arduino και Lego μαζί σε μία κατασκευή), αριθμού εγκεφάλων, κινητήρων, αισθητήρων και άλλων υλικών χωρίς περιορισμούς. Το θέμα είναι επίσης ανοικτό για επιλογή από την ομάδα χωρίς περιορισμό.</p>	<p>Engino LEGO</p> <p>OPEN CATEGORY</p>

10 Educational Robotics

Το φετινό θέμα για το Educational Robotics ENGINO και LEGO θα είναι **ΤΑ ΡΟΜΠΟΤ ΓΙΑ ΕΝΑ ΠΙΟ ΑΣΦΑΛΗ ΚΟΣΜΟ (THE ROBOTS FOR A SAFER WORLD)** και οι υλοποιήσεις των ομάδων μπορεί να καλύπτουν την ανθρώπινη ασφάλεια στις διάφορες εκφάνσεις της ζωής (προσωπικής, οικογενειακής, κοινωνικής, οικονομικής κ.λπ.), την ασφάλεια του περιβάλλοντος (φυσικού και ζωικού) από φυσικές αλλά και τεχνητές απειλές. Προς τούτο η χρήση και ο συνδυασμός της τεχνολογίας τεχνητής νοημοσύνης μπορεί να αποδειχτεί καινοτόμα στην παρουσίαση σχετικής λύσης/κατασκευής. Σχετικά υπενθυμίζουμε την πρωτοβουλία [AI FOR GOOD INITIATIVE](#) η οποία αξιοποιεί την τεχνητή νοημοσύνη για καλό σκοπό αλλά και δράσεις όπως τα [LETHAL AUTONOMOUS WEAPONS](#) που μόνο αρνητικά συμβάλλουν ως προς την ανθρώπινη ύπαρξη.

Στον πίνακα 3 παρατίθενται οι προκλήσεις που αφορούν στην Εκπαιδευτική Ρομποτική το ηλικιακό επίπεδο των ομάδων και οι πλατφόρμες ρομπότ που μπορούν να λάβουν μέρος.

Πίνακας 3: Εκπαιδευτική Ρομποτική – Πλατφόρμες, Κατηγορίες & Επίπεδα

Έκθεση/Πρόκληση	Πλατφόρμες Ρομπότ	Δημοτικό 1 ^η – 3 ^η	Δημοτικό 4 ^η – 6 ^η	Γυμνάσιο 1 ^η – 3 ^η	Λύκειο 4 ^η – 7 ^η	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
EDUCATIONAL ROBOTICS LEGO	LEGO WeDO & LEGO SPIKE ESSENTIAL	✓	✓				
EDUCATIONAL ROBOTICS ENGINO	ENGINO MINI & ENGINO PRO	✓	✓				
EDUCATIONAL ROBOTICS OPEN CATEGORY	Όλες οι Πλατφόρμες ή συνδυασμός τους					✓	

Στις κατηγορίες **Educational Robotics Lego** και **Educational Robotics Engino** θα γίνει ξεχωριστή αξιολόγηση για τα επίπεδα 1^η – 3^η Δημοτικού & 4^η – 6^η Δημοτικού και θα δοθούν τρία βραβεία για το κάθε επίπεδο.

Στην **Ανοικτή Κατηγορία (OPEN)** και, όπως υπονοεί και ο τίτλος της κατηγορίας, το θέμα είναι ανοικτό και αποφασίζεται από την ομάδα. Το θέμα που θα επιλεγεί μπορεί να αφορά και να καλύπτει οποιαδήποτε πτυχή της οικονομικής και κοινωνικής δραστηριότητας. Δίνεται έτσι σε συμμετέχοντες μεγαλύτερων ηλικιών να αξιοποιήσουν τις γνώσεις και δεξιότητες τους και να υλοποιήσουν καινοτόμες κατασκευές ψηλότερου επιπέδου. Σημειώνεται ότι η αξιολόγηση στην Ανοικτή Κατηγορία είναι μία και ενιαία και αφορά όλα τα Επίπεδα ενώ θα βραβευθούν οι τρεις καλύτερες κατασκευές.

10.1 Εγγραφή Βίντεο Ομάδων Educational Robotics

Σύμφωνα με τους κανονισμούς, οι ομάδες που συμμετέχουν στο Educational Robotics στις τρεις κατηγορίες ENGINO & LEGO και OPEN θα πρέπει να ανεβάσουν το βίντεο της κατασκευής τους στο διαδίκτυο για σκοπούς αξιολόγησης από τις Ομάδες Αξιολόγησης. Στο πλαίσιο αυτό, η κάθε ομάδα θα πρέπει να κοινοποιήσει τον σύνδεσμο (link) που οδηγεί στο βίντεο της κατασκευής της στην Οργανωτική Επιτροπή συμπληρώνοντας την [φόρμα εγγραφής του βίντεο της](#).

11 Προκλήσεις της Διοργάνωσης

Στον πίνακα 4 παρατίθενται όλες οι προκλήσεις, το ηλικιακό επίπεδο των ομάδων και οι πλατφόρμες ρομπότ που μπορούν να λάβουν μέρος.

Πίνακας 4: Προκλήσεις ανά Πλατφόρμα Ρομπότ, Κατηγορία & Επίπεδο

Διαγωνισμός	Πλατφόρμες Ρομπότ	Δημοτικό 4 ^ο – 6 ^ο	Γυμνάσιο 1 ^ο – 3 ^ο	Λύκειο 4 ^ο – 7 ^ο	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
DRONES (NEOS**)	Δείτε κανονισμούς	✓	✓	✓	✓	✓
GIRLS FIREFIGHTING	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO GIRLS FIREFIGHTING	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
COLOUR PICKING	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO COLOUR PICKING	ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO COLOUR PICKING	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
SELF-DEVELOPED ROBOT Line Following	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP που έχουν τροποποιηθεί και προσαρμοστεί	✓	✓	✓	✓	✓
Line Following	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO Line Following	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO Line Following	ENGINO PRO & GINO BOT, ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
EDISON Line Following	EDISON	✓	✓	✓	✓	✓
ENHANCED LINE FOLLOWING	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO Enhanced Line Following	ENGINO PRO & GINO BOT, ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO Enhanced Line Following	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓

Διαγωνισμός	Πλατφόρμες Ρομπότ	Δημοτικό 4 ^ο – 6 ^ο	Γυμνάσιο 1 ^ο – 3 ^ο	Λύκειο 4 ^ο – 7 ^ο	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
MINI SUMO	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO SUMO	ENGINO PRO & GINO BOT, ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO SUMO	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO SUMO 3KG (<u>NEOS**</u>)	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
FOLKRACE	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO FOLKRACE	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
MAZE SOLVING	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO MAZE SOLVING	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓

NEOS**

Οι κανονισμοί αυτών των διαγωνισμών δίνονται μόνο στα αγγλικά όπως εμφανίζονται στην ιστοσελίδα του Robotex International. Προκειμένου να αποφευχθούν περιττές προετοιμασίες υλικοτεχνικής υποστήριξης για τη διοργάνωση αυτών των δύο προκλήσεων, η Οργανωτική Επιτροπή αποφάσισε να διοργανώσει αυτούς τους δύο διαγωνισμούς υπό την προϋπόθεση ότι υπάρχουν τουλάχιστον 5 επιβεβαιωμένες εγγραφές από ομάδες διαφορετικών οργανισμών.

Οι ενδιαφερόμενοι οργανισμοί παρακαλούνται να γνωστοποιήσουν το ενδιαφέρον τους στον Πρόεδρο της Οργανωτικής Επιτροπής Δρ. Πανίκο Μασούρα στο robotex@ccs.org.cy ή στο 99373757 το αργότερο μέχρι την **Παρασκευή 7 Απριλίου 2023**. Ελπίζοντας ότι θα υπάρξει επαρκές ενδιαφέρον, εγγραφές για αυτούς τους δύο διαγωνισμούς θα ανοίξουν τη **Δευτέρα 10 Απριλίου 2023**.

12 Όροι Συμμετοχής & Κανονισμοί Διοργάνωσης

12.1 Γενικά

- Οι όροι συμμετοχής στη διοργάνωση και οι λεπτομερείς κανονισμοί για τις προκλήσεις
- του ROBOTEX CYPRUS είναι διαθέσιμοι στην ελληνική και αγγλική γλώσσα.
- Μπορείτε να δείτε τους όρους και τους [κανονισμούς συμμετοχής στις διάφορες προκλήσεις στη διεύθυνση εδώ](#).
- Σημειώνεται ότι οι αναφορές στις παραγράφους 13.2-13.4 πιο κάτω είναι συμπληρωματικές του περιεχομένου των κανονισμών της κάθε πρόκλησης.

12.2 Κανονισμοί για τα Ρομπότ

- Η κάθε ομάδα μπορεί να αξιοποιήσει όσα και όποια υλικά (κινητήρες, αισθητήρες, κ.λπ.) επιθυμεί και το αντίστοιχο λογισμικό που είναι διαθέσιμα για την πλατφόρμα του ρομπότ με την οποία θα διαγωνισθεί και σύμφωνα με τον αντίστοιχο κανονισμό της πρόκλησης που αναφέρεται στην προηγούμενη παράγραφο.
- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να φέρει το ρομπότ της συναρμολογημένο το οποίο θα πρέπει να είναι προγραμματισμένο να επιλύσει οποιαδήποτε πρόκληση τεθεί στην αντίστοιχη πρόκληση στην οποία συμμετέχει.
- Τα ρομπότ θα υποβληθούν σε τεχνικό έλεγχο όπως προνοείται στους κανονισμούς της κάθε πρόκλησης. Δείτε [τους κανονισμούς στη διεύθυνση εδώ](#).
- Ο ακριβής χρόνος έναρξης και η διάρκεια της διαδικασίας τεχνικού ελέγχου θα ανακοινωθεί στο πρόγραμμα της διοργάνωσης.

12.3 Συμμετοχή στις Προκλήσεις

- Μια ομάδα μπορεί να λάβει μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις δεδομένου ότι διαθέτει τον απαραίτητο εξοπλισμό.
 - Η διάθεση των ρομπότ γίνεται με αποκλειστική ευθύνη των ομάδων και των οργανισμών που εκπροσωπούν.
 - Σημειώνεται ότι οι διοργανωτές δεν θα κάνουν οποιοσδήποτε ειδικές ρυθμίσεις στο πρόγραμμα της διοργάνωσης για ομάδες που διαθέτουν ένα μόνο ρομπότ και επιθυμούν να λάβουν μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις.
- Στο κάθε ρομπότ θα δοθεί μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός.

- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να διαθέτει το δικό της ρομπότ το οποίο μπορεί να χρησιμοποιήσει σε οποιαδήποτε πρόκληση, δεδομένου ότι αυτό είναι εφικτό.
- Το κάθε ρομπότ μπορεί να συμμετέχει μόνο μία φορά σε κάθε πρόκληση. Δηλαδή, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το ίδιο ρομπότ από δύο ή περισσότερες ομάδες στην ίδια πρόκληση.

12.4 Αποβολή από τη Διοργάνωση

- Ο Προπονητής αναλαμβάνει την ευθύνη για καταχώρηση ορθών στοιχείων των μελών των ομάδων του.
 - Σε περίπτωση καταχώρησης ψευδών στοιχείων ως προς την τάξη φοίτησης οποιουδήποτε μαθητή της ομάδας, η ομάδα θα μηδενίζεται και θα αποβάλλεται αμέσως από τη διοργάνωση.
 - Το ίδιο θα ισχύει σε περίπτωση που διαγωνιζόμενος προσκομίσει πιστοποιητικό στο οποίο αναφέρεται ψευδώς η τάξη στην οποία ανήκει.
- Ως μέρος των καλών πρακτικών που ακολουθεί, το CCS δύναται να επιβεβαιώσει τα στοιχεία των μελών των νικητριών ομάδων επικοινωνώντας με τις Διευθύνσεις των σχολείων τους. Τυχόν διαπίστωση παραποίησης στοιχείων οποιουδήποτε μέλους θα οδηγήσει στην αυτόματη αποβολή της ομάδας από την αποστολή στο διεθνή διαγωνισμό και στη μεταφορά του βραβείου στην αμέσως επόμενη βαθμολογικά ομάδα.

13 Ομάδες

13.1 Δημιουργία Ομάδας

- Στη διοργάνωση συμμετέχουν και αξιολογούνται ομάδες και όχι άτομα.
- Ο αριθμός των μελών της ομάδας για κάθε πρόκληση καθορίζεται ξεχωριστά στο αρχείο κανονισμών για την κάθε πρόκληση. Δείτε [τους κανονισμούς στη διεύθυνση εδώ.](#)
- Η ομάδα συγκροτείται από άτομα που ανήκουν στην ίδια κατηγορία και στο ίδιο επίπεδο, σύμφωνα με τον Πίνακα 1. Για παράδειγμα, τα άτομα μιας ομάδας που διαγωνίζεται στην Κατηγορία «Δημοτικό» στο Επίπεδο «4^η-6^η Τάξη» θα πρέπει απαραίτητα να φοιτούν σε οποιαδήποτε από τις τάξεις 4^η, 5^η ή 6^η.
- Με απόφαση της Επιστημονικής Επιτροπής, επιτρέπεται η συμμετοχή ενός (1) μόνο ατόμου, το οποίο κανονικά ανήκει στην κατηγορία Χ, σε ομάδα της αμέσως επόμενης ανώτερης κατηγορίας Χ+1.
 - Για παράδειγμα, ένα άτομο της κατηγορίας «Γυμνάσιο» μπορεί να συμμετέχει σε ομάδα της κατηγορίας «Λύκειο», το αντίθετο όμως δεν ισχύει. Για περισσότερες λεπτομέρειες, δείτε τους [κανονισμούς για την κάθε πρόκληση στη διεύθυνση εδώ.](#)
- Τα μέλη της ομάδας μπορεί να προέρχονται από το ίδιο ή διαφορετικό σχολείο, πανεπιστήμιο, φροντιστήριο ή εκπαιδευτικό οργανισμό σε οποιοδήποτε συνδυασμό.
- Η κάθε ομάδα θα αποφασίζει το όνομα της με το οποίο θα αναφέρεται από τους διοργανωτές.
 - Σε περίπτωση που μια ομάδα κάνει εγγραφή και το όνομα της ήδη υπάρχει για άλλη ομάδα οι διοργανωτές θα ζητήσουν την αλλαγή του ονόματος της ομάδας.

13.2 Προπονητές Ομάδων

- Οι αναφορές σε «Προπονητή» και σε «Βοηθό Προπονητή» σε αυτό το έγγραφο καλύπτουν και τις γυναίκες και τους άντρες που είναι υπεύθυνοι για ομάδες που συμμετέχουν στη διοργάνωση.
- Η κάθε ομάδα θα έχει ένα Προπονητή ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για τη(ν):
 - δημιουργία λογαριασμού για πρόσβαση στο πληροφοριακό σύστημα της διοργάνωσης.
 - εγγραφή «βοηθού/ων προπονητή/ών» στο πληροφοριακό σύστημα.
 - δημιουργία ομάδων στο σύστημα.

- καταχώρηση των στοιχείων των παικτών των ομάδων.
- εγγραφή των ομάδων στις προκλήσεις της διοργάνωσης.
- επικοινωνία με τους διοργανωτές.
- διεκπεραίωση των διαδικασιών όπως περιγράφονται στις παραγράφους.
 - «16. Έντυπα προς συμπλήρωση»
 - «17. Την Ημέρα της Διοργάνωσης»
- Ο Προπονητής:
 - Θα πρέπει να είναι άνω των 20 ετών.
 - Για διασφάλιση του αδιάβλητου της διοργάνωσης, δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει ως κριτής.
 - Μπορεί να έχει αυτό το ρόλο για όσες ομάδες μπορεί να διαχειριστεί. Οι προπονητές συμβουλευονται να μην αναλαμβάνουν πέραν των πέντε ομάδων.
 - Είναι υπεύθυνος για την εγγραφή των μελών των ομάδων του και ολοκληρώνει έγκαιρα τις σχετικές διαδικασίες.
 - Δεν έχει δικαίωμα να παρευρίσκεται στο χώρο διεξαγωγής (παρκέ) του διαγωνισμού.
 - Μπορεί να παρακολουθεί από την κερκίδα χωρίς παρεμβάσεις στη διαδικασία αξιολόγησης της ομάδας του.

13.3 Ο Βοηθός Προπονητής

Ο ρόλος του Βοηθού Προπονητή έχει δημιουργηθεί για να εξυπηρετήσει εκπαιδευτικά κέντρα με μεγάλο αριθμό ομάδων και μικρό αριθμό προσωπικού. Για τον Βοηθό Προπονητή θα εκδίδεται κανονικά προσωπική καρτέλα την οποία θα παραλαμβάνει από τον Προπονητή.

- Ο Βοηθός Προπονητής:
 - εγγράφεται από τον Προπονητή στο πληροφοριακό σύστημα όπου, όμως, δεν εγγράφονται ομάδες κάτω από το όνομα του.
 - ακολουθεί τις οδηγίες του Προπονητή και τον στηρίζει στο έργο του.

13.4 Εκπαίδευση Ομάδων

- Για την προετοιμασία των ομάδων οι διοργανωτές θα δημοσιοποιήσουν δειγματικές πίστες τις οποίες οι προπονητές θα μπορούν να εκτυπώσουν και χρησιμοποιήσουν για σκοπούς εκπαίδευσης των ομάδων τους και προγραμματισμό των ρομπότ τους.

14 Κανονισμοί Αξιολόγησης Προκλήσεων

14.1 Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης

- Οι διοργανωτές θα ορίσουν την Επιτροπή Αξιολόγησης και τους κριτές των ομάδων.
- Οι κριτές προτείνονται από το Υπουργείο Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας, τα δημόσια και ιδιωτικά πανεπιστήμια, το ΕΤΕΚ και τους φορείς που στηρίζουν τη διοργάνωση. Δείτε την παράγραφο «**23. Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές**»
- Ο κατάλογος των κριτών αναρτάται στη ιστοσελίδα της διοργάνωσης τουλάχιστον 15 ημέρες πριν την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού.
- Οι Προπονητές των ομάδων δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
- Άτομα τα οποία έχουν άμεση ή έμμεση σχέση ή επαφή με οποιοδήποτε διαγωνιζόμενο δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
 - Π.χ. δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές εκπαιδευτικοί των οποίων μαθητές στο σχολείο ή το φροντιστήριο τους συμμετέχουν στο συγκεκριμένο διαγωνισμό.
- Οι Προπονητές των ομάδων μπορούν να υποβάλουν ένσταση για την επιλογή οποιουδήποτε κριτή μέχρι και μια εβδομάδα πριν την έναρξη της διοργάνωσης. Ενστάσεις θα πρέπει να υποβάλλονται γραπτώς, επώνυμα και τεκμηριωμένα προς τον Πρόεδρο της Οργανωτικής Επιτροπής. Προφορικές ή ανώνυμες ενστάσεις δεν θα λαμβάνονται υπόψη.

14.2 Αξιολόγηση Προκλήσεων

- Οι κριτές ορίζονται από την Οργανωτική και την Επιστημονική Επιτροπή.
- Κατά τη διάρκεια της αξιολόγησης ο αρχηγός της ομάδας αναλαμβάνει την εκτέλεση του διαγωνισμού εκ μέρους της ομάδας χωρίς οποιεσδήποτε παρεμβάσεις από τα άλλα μέλη της ομάδας.
- Στο αρχείο των κανονισμών της κάθε πρόκλησης καθορίζονται αναλυτικά η διαδικασία διεξαγωγής και η διαδικασία ανακήρυξης της νικήτριας ομάδας. Δείτε [τους κανονισμούς στη διεύθυνση εδώ](#).
- Κατά τη διάρκεια μιας πρόκλησης και/η μετά την ολοκλήρωση μιας πρόκλησης, η Επιστημονική Επιτροπή της διοργάνωσης μπορεί, κατά την κρίση της και επιλεκτικά, να καλέσει τα μέλη μιας ομάδας να επεξηγήσουν τη λύση την οποία έχουν υλοποιήσει για την εκτέλεση της πρόκλησης. Προς τούτο μπορεί να τους ζητηθεί η επίδειξη και/η επεξήγηση μέρους ή όλου του κώδικα που έχει αναπτυχθεί.

15 ΕΝΤΥΠΑ ΠΡΟΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)

15.1 Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής

Το «Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής» αποτελείται από το ειδικό έντυπο «Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας» και συνοδεύεται από τα αντίγραφα του δελτίου ταυτότητας (ή διαβατηρίου ή πιστοποιητικού γέννησης) όλων των μελών της ομάδας.

Ο Προπονητής της ομάδας θα πρέπει:

- να συμπληρώσει στο ειδικό έντυπο «Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας» όλα τα στοιχεία των μελών των ομάδων του.
- να υπογράψει το ειδικό έντυπο «Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας».
- Για την κάθε ομάδα που θα φέρει στο διαγωνισμό, να συρράψει στο ειδικό έντυπο «Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας» μαζί με τα αντίστοιχα αντίγραφα ταυτοτήτων των παικτών της ομάδας.

15.2 Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής

Ο κάθε διαγωνιζόμενος ξεχωριστά συμπληρώνει το ειδικό ατομικό έντυπο «Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου» που εκδίδεται από τους διοργανωτές. Το έντυπο αυτό επιβεβαιώνει το επίπεδο της κατηγορίας στο οποία συμμετέχει ο διαγωνιζόμενος:

- Για μαθητή ότι π.χ. φοιτά στην 2^α τάξη Γυμνασίου (σε περίπτωση που διαγωνίζεται στην Κατηγορία Γυμνάσιο). Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διευθυντή του σχολείου του διαγωνιζόμενου (ανεξάρτητα αν συμμετέχει με ομάδα άλλου σχολείου ή ΚΙΕ ή ιδιωτικού φροντιστηρίου κ.λπ.).
- Για φοιτητές ότι είναι εγγεγραμμένοι φοιτητές σε πανεπιστήμιο/κολλέγιο. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από την Υπηρεσία Σπουδών ή το Τμήμα/Σχολή του ακαδημαϊκού ιδρύματος του φοιτητή.
- Για στρατιώτες ότι υπηρετούν στην εθνική φρουρά. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διοικητή του στρατιώτη.
- Για άλλους ότι δεν ανήκουν στις πιο πάνω κατηγορίες.

Μπορείτε να βρείτε τα [σχετικά έντυπα στο σύνδεσμο εδώ](#).

16 ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)

Την ημέρα της διοργάνωσης οι προπονητές με τις ομάδες τους θα πρέπει να προσέλθουν έγκαιρα, και σύμφωνα με το πρόγραμμα που θα ανακοινωθεί, στο χώρο της διοργάνωσης και διεκπεραιώσουν τη διαδικασία επιβεβαίωσης της εγγραφής τους. Η διαδικασία που θα ακολουθηθεί περιγράφεται πιο κάτω:

16.1 Επιβεβαίωση Εγγραφής

Σημειώνεται ότι μόνο προπονητής ή βοηθός προπονητής μεταβαίνει στο χώρο Εγγραφών και όχι οι διαγωνιζόμενοι. Η διαδικασία αυτή αφορά όλες τις ομάδες που συμμετέχουν στη διοργάνωση και περιλαμβάνει:

- Παράδοση των
 - «Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής»
 - Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας
 - Δελτίου ταυτότητας (ή διαβατηρίου ή πιστοποιητικού γέννησης) όλων των μελών της ομάδας
 - «Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής»
 - Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου

όπως περιγράφονται στις σχετικές παραγράφους του κεφαλαίου «16. Έντυπα προς Συμπλήρωση», για την κάθε ομάδα του.

- Παραλαβή της «καρτέλας συμμετοχής» για τον ίδιο, τα μέλη των ομάδων του και τους βοηθούς του την οποία θα πρέπει όλοι να φορούν καθ' όλη τη διάρκεια του διαγωνισμού που συμμετέχουν.

16.2 Σημαντικές Συμβουλές στους Προπονητές

- Για σκοπούς απρόσκοπτης και γρήγορης ολοκλήρωσης των εγγραφών τους, οι προπονητές παρακαλούνται όπως έχουν τα έγγραφα τους κατάλληλα οργανωμένα, συμπληρωμένα και συραμμένα πριν προσέλθουν στο χώρο των εγγραφών.
- Σε περίπτωση που μια ομάδα συμμετέχει σε περισσότερες από μια προκλήσεις **ΔΕΝ** χρειάζεται αν προσκομίζει εκ νέου, φωτοαντίγραφα των πακέτων εγγραφής. Θα γίνεται μια φορά εγγραφή για κάθε ομάδα.
- Ο προπονητής μαζί με την ομάδα του, πριν την είσοδο στον χώρο διεξαγωγής της κάθε πρόκλησης, **θα πρέπει να παραλάβει τις σχετικές καρτέλες εγγραφής** από τον χώρο των εγγραφών.
- Μετά το τέλος συμμετοχής στην πρόκληση η ομάδα πρέπει να αποχωρεί από τον χώρο διεξαγωγής (παρκέ) και τις κερκίδες των διαγωνιζομένων και να μεταφέρεται στις κερκίδες των επισκεπτών/θεατών.

17 Ανακήρυξη Νικητριών Ομάδων

Η διαδικασία διεξαγωγής της κάθε πρόκλησης και η ανακήρυξη της νικήτριας ομάδας καθορίζεται ξεχωριστά στο αρχείο κανονισμών της πρόκλησης. Δείτε τους [κανονισμούς στη διεύθυνση εδώ](#).

18 Πιστοποιητικά Συμμετοχής

Πιστοποιητικά συμμετοχής θα δοθούν σε όλους τους διαγωνιζόμενους, προπονητές, κριτές και ιδρύματα. Τα πιστοποιητικά αυτά θα δοθούν την ημέρα της διοργάνωσης.

19 Τελετή Βράβευσης

Η Οργανωτική Επιτροπή θα αποφασίσει το χρόνο και το χώρο διεξαγωγής της τελετής βράβευσης των νικητριών ομάδων του ROBOTEX CYPRUS και θα ενημερώσει έγκαιρα τους ενδιαφερόμενους.

Στην τελετή θα προσκληθούν και θα τους απονεμηθούν πιστοποιητικά επιτυχίας τα μέλη, προπονητές και οργανισμοί των ομάδων που:

- θα λάβουν μέρος στον τελικό γύρο (best of the best) κάθε πρόκλησης.
- θα καταλάβουν τις τρεις πρώτες θέσεις του διαγωνισμού Educational Robotics Engino και LEGO και στις δύο κατηγορίες 1^{ης} – 3^{ης} Δημοτικού και 4^{ης} – 6^{ης} Δημοτικού.
- θα καταλάβουν τις τρεις πρώτες θέσεις του διαγωνισμού Educational Robotics της κατηγορίας OPEN.

20 Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX

Ο Παγκόσμιος Διαγωνισμός ROBOTEX INTERNATIONAL διοργανώνεται στο Τάλλιν της Εσθονίας το Νοέμβριο/Δεκέμβριο κάθε χρόνο. Δικαίωμα συμμετοχής στην αποστολή που θα λάβει μέρος στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX INTERNATIONAL θα έχουν:

- Οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στον τελικό γύρο (best of the best) κάθε πρόκλησης.
- Οι ομάδες που θα διακριθούν στις τρεις πρώτες θέσεις των διαγωνισμών Educational Robotics (Engino, LEGO και OPEN) για όλα τα επίπεδα.

Σημειώνεται ότι η διοργάνωση οποιουδήποτε διαγωνισμού/πρόκλησης στο ROBOTEX CYPRUS δεν εξυπακούει αυτόματα τη διοργάνωση αντίστοιχου διαγωνισμού στο ROBOTEX INTERNATIONAL.

Το κόστος ταξιδιού στην Εσθονία (αεροπορικά, μεταφορικά, διαμονή, διατροφή), το κόστος για είσοδο στο χώρο της διοργάνωσης και το κόστος για συμμετοχή στους διαγωνισμούς θα καλυφθεί από τα μέλη της ομάδας.

20.1 Χορηγίες από το ΙΔΕΚ – Ίδρυμα Έρευνας & Καινοτομίας

Για εκπροσώπηση της Κύπρου σε διεθνείς διαγωνισμούς το ΙΔΕΚ δίνει χορηγίες στις νικήτριες ομάδες. Δείτε [εδώ την ανακοίνωση πρόσκληση για υποβολή αιτήσεων](#) και [δείτε εδώ τις λεπτομέρειες και τα κριτήρια για επιτυχή υποβολή αίτησης](#). Όπως αναφέρεται στη σελίδα 6 για την **Εκπροσώπηση της Κύπρου σε Διεθνή Διαγωνισμό (Κατηγορία Γ)**:

- Η χορηγία δίνεται στην ομάδα, και περιλαμβάνει: τους μαθητές ή φοιτητές και τον/την προπονητή/τρια.
- Η αίτηση για τη λήψη χορηγίας υποβάλλεται από τον/την υπεύθυνο/η της ομάδας.
- Πρέπει να είναι νικητές του αντίστοιχου εθνικού διαγωνισμού και κατά την αίτηση ο εθνικός διαγωνισμός πρέπει να έχει ολοκληρωθεί.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Επειδή το διαθέσιμο κονδύλι είναι περιορισμένο και επειδή οι αιτήσεις εξετάζονται στο βάση του first-come-first-served, οι ομάδες που θα νικήσουν σε κάποιο από τους διαγωνισμούς θα πρέπει άμεσα, μετά την ολοκλήρωση του Robotex Cyprus, να υποβάλουν την αίτηση τους για χορηγία.

21 Οργάνωση Ταξιδιού στο ROBOTEX INTERNATIONAL

Το CCS θα αναλάβει το συντονισμό της οργάνωσης του ταξιδιού στην Εσθονία για συμμετοχή των νικητριών ομάδων του ROBOTEX CYPRUS στο ROBOTEX INTERNATIONAL.

Συγκεκριμένα, το CCS θα ενημερώσει τους προπονητές των ομάδων για τις διαθέσιμες αεροπορικές πτήσεις και τα ξενοδοχεία στο Ταλλίν τα οποία δίνουν ειδικές τιμές για τους συμμετέχοντες στο Robotex International.

Οι γονείς/κηδεμόνες των μελών των ομάδων και σε συντονισμό με τους προπονητές των ομάδων θα έχουν την ευθύνη για τις κρατήσεις των αεροπορικών εισιτηρίων και των δωματίων σε ξενοδοχεία.

Το κάθε μέλος της ομάδας θα αναλάβει να:

- εκδώσει την άδεια εξόδου, όπου αυτό απαιτείται για άρρενες με στρατιωτικές υποχρεώσεις.
- εξασφαλίσει προσωπική ταξιδιωτική ασφάλιση.

Ανεξάρτητα του αριθμού των μελών της ομάδας, και σε περίπτωση που κάποια μέλη αδυνατούν να συμμετέχουν, οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στην αποστολή για το ROBOTEX INTERNATIONAL θα μπορούν να συμμετέχουν έστω και με ένα μέλος τους.

22 Χρήσιμο Λογισμικό

Από τους συνδέσμους πιο κάτω μπορείτε να «κατεβάσετε» το λογισμικό για τις διάφορες πλατφόρμες που θα σας είναι χρήσιμο για πειραματισμό και εκπαίδευση.

- <https://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- <https://education.lego.com/en-us/elementary/explore/c/wedo-2-limited-time-free-software>
- <https://education.lego.com/en-us/products/lego-education-spike-essential-set/45345#spike%E2%84%A2-essential>
- <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>
- <https://www.meetedison.com>
- <http://www.enginorobotics.com/windows-erp/> (επιλέξετε το ERP PRO with BLUETOOTH) καθώς επίσης το εγχειρίδιο χρήσης και ασκήσεων από το http://www.enginorobotics.com/updates/ERP_PRO_1-3_booklet_Bluetooth_version.pdf
- <https://www.raspberrypi.org/>
- <http://esp32.net/>
- <https://developer.arm.com/>

23 Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές

Ο Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής απευθύνει πρόσκληση σε άτομα με εμπειρία στη ρομποτική οι οποίοι ενδιαφέρονται να αναλάβουν ρόλο κριτή/διαιτητή ή/και οργανωτικού εθελοντή κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού όπως επικοινωνήσουν στη διεύθυνση robotex@ccs.org.cy.

24 Επικοινωνία

Για περισσότερες πληροφορίες παρακαλώ επικοινωνήστε με τον Κυπριακό Σύνδεσμο Πληροφορικής, κα. Χριστίνα Παπαμιλιτιάδου, τηλ. 22340542 και 22460680 και στη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου c_papamiliadiou@ccs.org.cy και robotex@ccs.org.cy.

Η ιστοσελίδα της διοργάνωσης του ROBOTEX CYPRUS βρίσκεται στη διεύθυνση www.robotex.org.cy.

Κοινωνικά δίκτυα: Ακολουθείστε ενημερώσεις στο **#RobotexCy** και **#RobotexCy2023**

- FB: www.facebook.com/RobotexCyprus
- You tube: <http://bit.ly/RobotexCyprusYoutube>
- Twitter: <https://twitter.com/RobotexCyprus>
- Instagram: www.instagram.com/robotexcyprus
- LinkedIn: www.linkedin.com/showcase/42956517