

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ & ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ
ROBOTEX CYPRUS 2022

Συγγραφέας:

Οργανωτική Επιτροπή **ROBOTEX CYPRUS 2022**

Τελευταία Έκδοση: Απρίλιος 2022

Πίνακας Περιεχομένων

1	Εισαγωγή	4
2	Σκοποί και Στόχοι της Διοργάνωσης	4
3	Εγγραφές	4
4	Διεξαγωγή	5
4.1	Χρόνος Διεξαγωγής.....	5
4.2	Χώρος Διεξαγωγής.....	5
5	Δικαίωμα Συμμετοχής	5
6	Γλώσσα Διεξαγωγής	5
7	Προσαρμογές της Διοργάνωσης λόγω της Επιδημιολογικής Κατάστασης	6
8	Κατηγορίες & Επίπεδα Διοργάνωσης	6
9	Νέες Πλατφόρμες	6
10	Οι Προκλήσεις Συνοπτικά	7
11	Educational Robotics	8
12	Προκλήσεις Διοργάνωσης	9
13	Όροι Συμμετοχής & Κανονισμοί Διοργάνωσης	11
13.1	Γενικά	11
13.2	Κανονισμοί για τα Ρομπότ	11
13.3	Συμμετοχή στις Προκλήσεις.....	11
13.4	Αποβολή από τη Διοργάνωση	12
14	Ομάδες	13
14.1	Δημιουργία Ομάδας	13
14.2	Προπονητές Ομάδων	13
14.3	Ο Βοηθός Προπονητής.....	14
14.4	Εκπαίδευση Ομάδων	14
15	Κανονισμοί Αξιολόγησης Προκλήσεων	15
15.1	Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης.....	15
15.2	Αξιολόγηση Προκλήσεων.....	15
16	ΕΝΤΥΠΑ ΠΡΟΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)	16
16.1	Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής	16
16.2	Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής.....	16
17	ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)	17
17.1	Επιβεβαίωση Εγγραφής.....	17
17.2	Σημαντικές Συμβουλές στους Προπονητές	17
18	Ανακήρυξη Νικητριών Ομάδων	18
19	Πιστοποιητικά Συμμετοχής & Επιτυχίας	18

20	Τελετή Βράβευσης.....	18
21	Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX	19
22	Οργάνωση Ταξιδιού στο ROBOTEX INTERNATIONAL.....	20
23	Χρήσιμο Λογισμικό.....	20
24	Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές	21
25	Επικοινωνία	21

1 Εισαγωγή

Το **Cyprus Computer Society (CCS - Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής - Κυ.Συ.Π)** διοργανώνει τον 5ο Παγκύπριο Διαγωνισμό Ρομποτικής **ROBOTEX CYPRUS** στη βάση των κανονισμών του **Παγκόσμιου Διαγωνισμού Ρομποτικής ROBOTEX INTERNATIONAL (www.robotex.international)**.

Με συνδιοργανωτές το Πανεπιστήμιο Κύπρου, τον Οργανισμό Νεολαίας και το IET Cyprus το Robotex Cyprus θα γιορτάσει τα «5α γενέθλια του» ως το μεγαλύτερο φεστιβάλ εκπαιδευτικής ρομποτικής στην Κύπρο, όπως καθιερώθηκε από το 2017.

Η διοργάνωση τελεί υπό την αιγίδα του Προέδρου της Κυπριακής Δημοκρατίας κ. Νίκου Αναστασιάδη και εγκρίθηκε από το Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας και το Ψηφιακό Πρωταθλητή, που υπάγεται στο Υφυπουργείο Έρευνας, Καινοτομίας και Ψηφιακής Πολιτικής.

Το Robotex Cyprus θα υλοποιηθεί σε συνεργασία με την Cyta ως στρατηγικό συνεργάτη του CCS και την εταιρία XM ως technology partner. Στη διοργάνωση συμμετέχει επίσης η Τράπεζα Κύπρου ως Youth Supporter, η ΕΚΟ ως πλατινένιος χορηγός, το Πανεπιστήμιο Νεάπολις Πάφος ως χρυσός χορηγός και στηρίζουν δεκάδες άλλες επιχειρήσεις καθώς και όλα τα ιδιωτικά πανεπιστήμια.

2 Σκοποί και Στόχοι της Διοργάνωσης

Σκοποί της διοργάνωσης είναι η αναβάθμιση του τομέα της εκπαιδευτικής ρομποτικής, η εισαγωγή της ρομποτικής τεχνολογίας στην εκπαιδευτική διαδικασία, η αναβάθμιση των επιστημονικών πεδίων **STEAM** (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) και η προώθηση νέων μορφών μάθησης.

Στόχοι της διοργάνωσης είναι η προσέλκυση μαθητών σε τομείς STEAM, η ανάπτυξη δεξιοτήτων του 21^{ου} αιώνα, η διαθεματική ανάλυση και επίλυση προβλημάτων, η ανάπτυξη πνεύματος επικοινωνίας, ομαδικότητας και συνεργασίας μεταξύ μαθητών/φοιτητών και εκπαιδευτικών/ακαδημαϊκών και η εκμάθηση βασικών αρχών κώδικα για επίλυση πρακτικών προβλημάτων.

3 Εγγραφές

Η εγγραφή και συμμετοχή στο ROBOTEX CYPRUS είναι δωρεάν. Εγγραφές για συμμετοχή στη διοργάνωση θα γίνονται μόνο μέσω της ιστοσελίδας **www.robotex.org.cy**. Η διαδικασία των εγγραφών θα ξεκινήσει **τη Τετάρτη 9 Μαρτίου 2022 και θα ολοκληρωθεί την Κυριακή 29 Μαΐου 2022.**

4 Διεξαγωγή

4.1 Χρόνος Διεξαγωγής

- Το ROBOTEX CYPRUS θα διεξαχθεί το τριήμερο **Παρασκευή 24 – Κυριακή 26 Ιουνίου 2022**. Η ακριβής ώρα έναρξης και λήξης θα ανακοινωθούν με την ολοκλήρωση του τελικού προγράμματος της διοργάνωσης.

4.2 Χώρος Διεξαγωγής

- Το ROBOTEX CYPRUS θα διοργανωθεί στο Κλειστό Αθλητικό Κέντρο του Πανεπιστημίου Κύπρου, Πανεπιστημιούπολη, στην περιοχή Αγλαντζιάς στη Λευκωσία.

5 Δικαίωμα Συμμετοχής

Η διοργάνωση απευθύνεται σε:

- Μαθητές, μαθήτριες και εκπαιδευτικούς όλων των δημόσιων και ιδιωτικών σχολείων όλων των βαθμίδων της εκπαίδευσης στην Κύπρο (δημοτικής, μέσης, τεχνικής).
- Μαθητές, μαθήτριες και εκπαιδευτικούς ιδιωτικών εκπαιδευτικών κέντρων, φροντιστηρίων και κρατικών ινστιτούτων επιμόρφωσης.
- Φοιτητές και φοιτήτριες όλων των πανεπιστημίων και κολλεγίων της Κύπρου, δημόσιων και ιδιωτικών.
- Στρατιώτες και ενήλικες με ενδιαφέρον στη ρομποτική τεχνολογία.

6 Γλώσσα Διεξαγωγής

Η επίσημη γλώσσα διεξαγωγής του διαγωνισμού θα είναι η ελληνική.

Ομάδες από σχολεία ιδιωτικής εκπαίδευσης όπου η γλώσσα διδασκαλίας είναι η αγγλική είναι ευπρόσδεκτες να συμμετέχουν στη διοργάνωση. Για διευκόλυνση τους οι κανονισμοί των επιμέρους προκλήσεων έχουν ετοιμαστεί και στην αγγλική γλώσσα. Σημειώνεται ότι η επικοινωνία κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης θα διεξάγεται στην ελληνική γλώσσα.

7 Προσαρμογές της Διοργάνωσης λόγω της Επιδημιολογικής Κατάστασης

Σε περίπτωση που η επιδημιολογική κατάσταση με τον κορωνοϊό το επιβάλλει, τονίζεται με έμφαση ότι οι διοργανωτές θα λάβουν όλα τα ενδεικνυόμενα μέτρα προστασίας που θα ισχύουν κατά την περίοδο της διοργάνωσης. Τέτοια μέτρα περιλαμβάνουν, αλλά δεν περιορίζονται, στον έλεγχο του SAFE PASS, θερμομέτρηση όλων των συμμετεχόντων (παικτών, προπονητών, εθελοντών, μελών των επιτροπών), τη χρήση масκών, τη σχολαστική απολύμανση και τη διατήρηση των αποστάσεων ασφαλείας ανάμεσα σε όλους τους εμπλεκόμενους. Σε περίπτωση που επιβάλλεται από πρωτόκολλο θα τηρηθεί επίσης πλήρης ονομαστικός κατάλογος όλων των εμπλεκόμενων στη διοργάνωση

Νοείται επίσης ότι λόγω της επιδημιολογικής κατάστασης θα εφαρμοστούν και ειδικές ρυθμίσεις ως προς τις διαδικασίες διεξαγωγής των διαγωνισμών.

Λεπτομερής ανακοίνωση σχετικά με τα μέτρα που θα ισχύουν σε κάθε περίπτωση και τις ρυθμίσεις διεξαγωγής των διαγωνισμών έχει εκδοθεί σε διαφορετικό έντυπο. Σημειώνεται ότι το περιεχόμενο του εντύπου αυτού είναι δυναμικό και θα προσαρμόζεται ανάλογα με τις επιδημιολογικές εξελίξεις.

Το έντυπο θα βρίσκεται αναρτημένο στις διευθύνσεις: <https://robotex.org.cy/el/page/documents> και www.robotex.org.cy

8 Κατηγορίες & Επίπεδα Διοργάνωσης

Ως «Κατηγορία» του διαγωνισμού ορίζεται η εκπαιδευτική βαθμίδα των μελών μιας ομάδας που λαμβάνει μέρος στο διαγωνισμό. Ως «Επίπεδο» του διαγωνισμού ορίζεται η τάξη φοίτησης των μελών της ομάδας για τη σχολική/ακαδημαϊκή χρονιά 2021-2022.

Πίνακας 1: Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνισμού

Δημοτικό	Γυμνάσιο	Λύκειο	Πανεπιστήμιο	Ειδική
1 ^η – 3 ^η & 4 ^η – 6 ^η Τάξη	1 ^η – 3 ^η Τάξη	4 ^η – 7 ^η Τάξη	Όλα τα Έτη Σπουδών	Ενήλικες & Στρατιώτες

9 Νέες Πλατφόρμες

Η Επιστημονική Επιτροπή αποφάσισε όπως για αναβάθμιση του επιπέδου της διοργάνωσης, οι συμμετέχοντες θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν και άλλες πλατφόρμες στους διαγωνισμούς που αφορούν την πλατφόρμα Arduino. Συγκεκριμένα, από φέτος επιτρέπεται η χρήση των πλατφόρμων RASPBERRY Pi, ARM και ESP.

10 Οι Προκλήσεις Συνοπτικά

Ως «Πρόκληση» θεωρείται το κάθε πρόβλημα που θα τεθεί στους συμμετέχοντες και το οποίο θα πρέπει να αντιμετωπίσουν και να επιλύσουν σύμφωνα με συγκεκριμένους κανόνες ή/και περιορισμούς. Στα πλαίσια της διοργάνωσης θα διεξαχθούν οι πιο κάτω προκλήσεις.

Πίνακας 2: Προκλήσεις του ROBOTEX CYPRUS

Πρόκληση	Περιγραφή	Δείτε Βίντεο
GIRLS FIREFIGHTING (ΝΕΟΣ)	Τα ρομπότ θα πρέπει να σβήσουν αναμμένα κεριά που είναι στην πίστα και περιβάλλονται από τοίχο σε διάφορες μορφές. Η πρόκληση είναι ανοικτή μόνο σε κορίτσια/γυναίκες	Βίντεο
FOLKRACE	Αγώνας ταχύτητας ράλλυ πέντε ρομπότ κάθε φορά διαγωνίζονται ταυτόχρονα σε ανισόπεδη πίστα με στροφές. Στόχος είναι τα ρομπότ να ολοκληρώσουν την πίστα όσο το δυνατόν περισσότερες φορές και να συγκεντρώσουν το μεγαλύτερο αριθμό βαθμών.	Βίντεο
COLOUR PICKING	Στην πίστα τοποθετούνται κύβοι διαφόρων χρωμάτων με διαφορετικούς βαθμούς το κάθε χρώμα. Στόχος του ρομπότ είναι να συγκεντρώσει τους κύβους με το μεγαλύτερο άθροισμα βαθμών σε συγκεκριμένο χώρο.	Βίντεο
LINE FOLLOWING	Το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή όσο το δυνατόν πιο γρήγορα.	Βίντεο Line Following
Enhanced Line Following	Ο στόχος είναι το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή, συνεχή ή διακεκομμένη, πάνω στην οποία παρεμβάλλονται διάφορα εμπόδια τα οποία το ρομπότ πρέπει να αποφύγει ή να υπερβεί, όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Αγωνίζεται ένα ρομπότ κάθε φορά.	Βίντεο
MAZE SOLVING	Ο στόχος είναι το ρομπότ να ξεκινήσει από μια συγκεκριμένη γωνιά του λαβύρινθου και να φτάσει στο κέντρο του στο μικρότερο δυνατόν χρόνο.	Βίντεο Maze Solving
SUMO	Το ρομπότ Sumo θα πρέπει να σπρώξει τον αντίπαλο του έξω από τον χώρο πάλης.	Mini Sumo LEGO SUMO
EDUCATIONAL ROBOTICS	Νικητής θα είναι ο κατασκευαστής του πιο εκπληκτικού, πρωτότυπου και λειτουργικού ρομπότ και καινοτόμας κατασκευής στο θέμα που θα δοθεί και σύμφωνα με τους κανονισμούς και συμβάλλει στη λύση κάποιου προβλήματος.	Engino LEGO

11 Educational Robotics

Το θέμα για το Educational Robotics ENGINO και LEGO θα είναι **ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΒΛΗΤΩΝ (WASTE MANAGEMENT)**.

Από φέτος εισάγεται **Ανοικτή Κατηγορία (OPEN)** και, όπως υπονοεί και ο τίτλος της κατηγορίας, το θέμα είναι ανοικτό, αποφασίζεται από την ομάδα και μπορεί να αφορά και να καλύπτει οποιαδήποτε πτυχή της οικονομικής και κοινωνικής δραστηριότητας. Δίνεται έτσι σε συμμετέχοντες μεγαλύτερων ηλικιών να αξιοποιήσουν τις γνώσεις και δεξιότητες τους και να υλοποιήσουν καινοτόμες κατασκευές ψηλότερου επιπέδου.

Στον πίνακα 3 παρατίθενται οι προκλήσεις που αφορούν στην Εκπαιδευτική Ρομποτική το ηλικιακό επίπεδο των ομάδων και οι πλατφόρμες ρομπότ που μπορούν να λάβουν μέρος.

Πίνακας 3: Εκπαιδευτική Ρομποτική – Πλατφόρμες, Κατηγορίες & Επίπεδα

Έκθεση/Πρόκληση	Πλατφόρμες Ρομπότ	Δημοτικό 1 ^ο – 3 ^ο	Δημοτικό 4 ^ο – 6 ^ο	Γυμνάσιο 1 ^ο – 3 ^ο	Λύκειο 4 ^ο – 7 ^ο	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
EDUCATIONAL ROBOTICS LEGO	LEGO WeDO & LEGO SPIKE ESSENTIAL & PRIME	✓	✓				
EDUCATIONAL ROBOTICS ENGINO	ENGINO MINI & ENGINO PRO	✓	✓				
EDUCATIONAL ROBOTICS - OPEN (ΝΕΟΣ)	Όλες οι Πλατφόρμες ή συνδυασμός τους			✓	✓	✓	✓

12 Προκλήσεις Διοργάνωσης

Στον πίνακα 4 παρατίθενται όλες οι προκλήσεις, το ηλικιακό επίπεδο των ομάδων και οι πλατφόρμες ρομπότ που μπορούν να λάβουν μέρος.

Πίνακας 4: Προκλήσεις ανά Πλατφόρμα Ρομπότ, Κατηγορία & Επίπεδο

Διαγωνισμός	Πλατφόρμες Ρομπότ	Δημοτικό 4 ^ο – 6 ^ο	Γυμνάσιο 1 ^ο – 3 ^ο	Λύκειο 4 ^ο – 7 ^ο	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
GIRLS FIREFIGHTING (NEOS)	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO GIRLS FIREFIGHTING (NEOS)	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
COLOUR PICKING	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO COLOUR PICKING	ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO COLOUR PICKING	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
SELF-DEVELOPED ROBOT Line Following (NEOS)	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP που έχουν τροποποιηθεί και προσαρμοστεί	✓	✓	✓	✓	✓
Line Following	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO Line Following	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO Line Following	ENGINO PRO & GINO BOT, ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
EDISON Line Following	EDISON	✓	✓	✓	✓	✓
ENHANCED LINE FOLLOWING	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO Enhanced Line Following	ENGINO PRO & GINO BOT, ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO Enhanced Line Following	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓

Διαγωνισμός	Πλατφόρμες Ρομπότ	Δημοτικό 4 ^η – 6 ^η	Γυμνάσιο 1 ^η – 3 ^η	Λύκειο 4 ^η – 7 ^η	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
MINI SUMO	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
ENGINO SUMO	ENGINO PRO & GINO BOT, ENGINO PRODUINO	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO SUMO	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
FOLKRACE	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO FOLKRACE	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓
MAZE SOLVING	ARDUINO, RASPBERRY Pi, ARM, ESP, SELF-DEVELOPED ROBOT	✓	✓	✓	✓	✓
LEGO MAZE SOLVING	LEGO EV3, LEGO SPIKE PRIME	✓	✓	✓	✓	✓

13 Όροι Συμμετοχής & Κανονισμοί Διοργάνωσης

13.1 Γενικά

- Οι όροι συμμετοχής στη διοργάνωση και οι λεπτομερείς κανονισμοί για τις προκλήσεις
- του ROBOTEX CYPRUS είναι διαθέσιμοι στην ελληνική και αγγλική γλώσσα.
- Μπορείτε να δείτε τους όρους και τους κανονισμούς συμμετοχής στις διάφορες προκλήσεις στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page>.
- Σημειώνεται ότι οι αναφορές στις παραγράφους 13.2-13.4 πιο κάτω είναι συμπληρωματικές του περιεχομένου των κανονισμών της κάθε πρόκλησης.

13.2 Κανονισμοί για τα Ρομπότ

- Η κάθε ομάδα μπορεί να αξιοποιήσει όσα και όποια υλικά (κινητήρες, αισθητήρες, κ.λπ.) επιθυμεί και το αντίστοιχο λογισμικό που είναι διαθέσιμα για την πλατφόρμα του ρομπότ με την οποία θα διαγωνισθεί και σύμφωνα με τον αντίστοιχο κανονισμό της πρόκλησης που αναφέρεται στην προηγούμενη παράγραφο.
- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να φέρει το ρομπότ της συναρμολογημένο το οποίο θα πρέπει να είναι προγραμματισμένο να επιλύσει οποιαδήποτε πρόκληση τεθεί στην αντίστοιχη πρόκληση στην οποία συμμετέχει.
- Τα ρομπότ θα υποβληθούν σε τεχνικό έλεγχο όπως προνοείται στους κανονισμούς της κάθε πρόκλησης. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page>.
- Ο ακριβής χρόνος έναρξης και η διάρκεια της διαδικασίας τεχνικού ελέγχου θα ανακοινωθεί στο πρόγραμμα της διοργάνωσης.

13.3 Συμμετοχή στις Προκλήσεις

- Μια ομάδα μπορεί να λάβει μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις δεδομένου ότι διαθέτει τον απαραίτητο εξοπλισμό.
 - Η διάθεση των ρομπότ γίνεται με αποκλειστική ευθύνη των ομάδων και των οργανισμών που εκπροσωπούν.
 - Σημειώνεται ότι οι διοργανωτές δεν θα κάνουν οποιοσδήποτε ειδικές ρυθμίσεις στο πρόγραμμα της διοργάνωσης για ομάδες που διαθέτουν ένα μόνο ρομπότ και επιθυμούν να λάβουν μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις.
- Στο κάθε ρομπότ θα δοθεί μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός.

- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να διαθέτει το δικό της ρομπότ το οποίο μπορεί να χρησιμοποιήσει σε οποιαδήποτε πρόκληση, δεδομένου ότι αυτό είναι εφικτό.
- Το κάθε ρομπότ μπορεί να συμμετέχει μόνο μία φορά σε κάθε πρόκληση. Δηλαδή, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το ίδιο ρομπότ από δύο ή περισσότερες ομάδες στην ίδια πρόκληση.

13.4 Αποβολή από τη Διοργάνωση

- Ο Προπονητής αναλαμβάνει την ευθύνη για καταχώρηση ορθών στοιχείων των μελών των ομάδων του.
 - Σε περίπτωση καταχώρησης ψευδών στοιχείων ως προς την τάξη φοίτησης οποιουδήποτε μαθητή της ομάδας, η ομάδα θα μηδενίζεται και θα αποβάλλεται αμέσως από τη διοργάνωση.
 - Το ίδιο θα ισχύει σε περίπτωση που διαγωνιζόμενος προσκομίσει πιστοποιητικό στο οποίο αναφέρεται ψευδώς η τάξη στην οποία ανήκει.
- Ως μέρος των καλών πρακτικών που ακολουθεί, το CCS δύναται να επιβεβαιώσει τα στοιχεία των μελών των νικητριών ομάδων επικοινωνώντας με τις Διευθύνσεις των σχολείων τους. Τυχόν διαπίστωση παραποίησης στοιχείων οποιουδήποτε μέλους θα οδηγήσει στην αυτόματη αποβολή της ομάδας από την αποστολή στο διεθνή διαγωνισμό και στη μεταφορά του βραβείου στην αμέσως επόμενη βαθμολογικά ομάδα.

14 Ομάδες

14.1 Δημιουργία Ομάδας

- Στη διοργάνωση συμμετέχουν και αξιολογούνται ομάδες και όχι άτομα.
- Ο αριθμός των μελών της ομάδας για κάθε πρόκληση καθορίζεται ξεχωριστά στο αρχείο κανονισμών για την κάθε πρόκληση. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page> .
- Η ομάδα συγκροτείται από άτομα που ανήκουν στην ίδια κατηγορία και στο ίδιο επίπεδο, σύμφωνα με τον Πίνακα 1. Για παράδειγμα, τα άτομα μιας ομάδας που διαγωνίζεται στην Κατηγορία «Δημοτικό» στο Επίπεδο «4^η-6^η Τάξη» θα πρέπει απαραίτητα να φοιτούν σε οποιαδήποτε από τις τάξεις 4^η, 5^η ή 6^η.
- Με απόφαση της Επιστημονικής Επιτροπής, επιτρέπεται η συμμετοχή ενός (1) μόνο ατόμου, το οποίο κανονικά ανήκει στην κατηγορία Χ, σε ομάδα της αμέσως επόμενης ανώτερης κατηγορίας Χ+1.
 - Για παράδειγμα, ένα άτομο της κατηγορίας «Γυμνάσιο» μπορεί να συμμετέχει σε ομάδα της κατηγορίας «Λύκειο», το αντίθετο όμως δεν ισχύει. Για περισσότερες λεπτομέρειες, δείτε τους κανονισμούς για την κάθε πρόκληση στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page> .
- Τα μέλη της ομάδας μπορεί να προέρχονται από το ίδιο ή διαφορετικό σχολείο, πανεπιστήμιο, φροντιστήριο ή εκπαιδευτικό οργανισμό σε οποιοδήποτε συνδυασμό.
- Η κάθε ομάδα θα αποφασίζει το όνομα της με το οποίο θα αναφέρεται από τους διοργανωτές.
 - Σε περίπτωση που μια ομάδα κάνει εγγραφή και το όνομα της ήδη υπάρχει για άλλη ομάδα οι διοργανωτές θα ζητήσουν την αλλαγή του ονόματος της ομάδας.

14.2 Προπονητές Ομάδων

- Οι αναφορές σε «Προπονητή» και σε «Βοηθό Προπονητή» σε αυτό το έγγραφο καλύπτουν και τις γυναίκες και τους άντρες που είναι υπεύθυνοι για ομάδες που συμμετέχουν στη διοργάνωση.
- Η κάθε ομάδα θα έχει ένα Προπονητή ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για τη(ν):
 - δημιουργία λογαριασμού για πρόσβαση στο πληροφοριακό σύστημα της διοργάνωσης.
 - εγγραφή «βοηθού/ων προπονητή/ών» στο πληροφοριακό σύστημα.

- δημιουργία ομάδων στο σύστημα.
- καταχώρηση των στοιχείων των παικτών των ομάδων.
- εγγραφή των ομάδων στις προκλήσεις της διοργάνωσης.
- επικοινωνία με τους διοργανωτές.
- διεκπεραίωση των διαδικασιών όπως περιγράφονται στις παραγράφους.
 - «16. Έντυπα προς συμπλήρωση»
 - «17. Την Ημέρα της Διοργάνωσης»
- Ο Προπονητής:
 - Θα πρέπει να είναι άνω των 20 ετών.
 - Για διασφάλιση του αδιάβλητου της διοργάνωσης, δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει ως κριτής.
 - Μπορεί να έχει αυτό το ρόλο για όσες ομάδες μπορεί να διαχειριστεί. Οι προπονητές συμβουλεύονται να μην αναλαμβάνουν πέραν των πέντε ομάδων.
 - Είναι υπεύθυνος για την εγγραφή των μελών των ομάδων του και ολοκληρώνει έγκαιρα τις σχετικές διαδικασίες.
 - Δεν έχει δικαίωμα να παρευρίσκεται στο χώρο διεξαγωγής (παρκέ) του διαγωνισμού.
 - Μπορεί να παρακολουθεί από την κερκίδα χωρίς παρεμβάσεις στη διαδικασία αξιολόγησης της ομάδας του.

14.3 Ο Βοηθός Προπονητής

Ο ρόλος του Βοηθού Προπονητή έχει δημιουργηθεί για να εξυπηρετήσει εκπαιδευτικά κέντρα με μεγάλο αριθμό ομάδων και μικρό αριθμό προσωπικού. Για τον Βοηθό Προπονητή θα εκδίδεται κανονικά προσωπική καρτέλα την οποία θα παραλαμβάνει από τον Προπονητή.

- Ο Βοηθός Προπονητής:
 - εγγράφεται από τον Προπονητή στο πληροφοριακό σύστημα όπου, όμως, δεν εγγράφονται ομάδες κάτω από το όνομα του.
 - ακολουθεί τις οδηγίες του Προπονητή και τον στηρίζει στο έργο του.

14.4 Εκπαίδευση Ομάδων

- Για την προετοιμασία των ομάδων οι διοργανωτές θα δημοσιοποιήσουν δειγματικές πίστες τις οποίες οι προπονητές θα μπορούν να εκτυπώσουν και χρησιμοποιήσουν για σκοπούς εκπαίδευσης των ομάδων τους και προγραμματισμό των ρομπότ τους.

15 Κανονισμοί Αξιολόγησης Προκλήσεων

15.1 Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης

- Οι διοργανωτές θα ορίσουν την Επιτροπή Αξιολόγησης και τους κριτές των ομάδων.
- Οι κριτές προτείνονται από το Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας, τα δημόσια και ιδιωτικά πανεπιστήμια, το ΕΤΕΚ και τους φορείς που στηρίζουν τη διοργάνωση. Δείτε την παράγραφο «24. Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές»
- Ο κατάλογος των κριτών αναρτάται στη ιστοσελίδα της διοργάνωσης τουλάχιστον 15 ημέρες πριν την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού.
- Οι Προπονητές των ομάδων δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
- Άτομα τα οποία έχουν άμεση ή έμμεση σχέση ή επαφή με οποιοδήποτε διαγωνιζόμενο δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
 - Π.χ. δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές εκπαιδευτικοί των οποίων μαθητές στο σχολείο ή το φροντιστήριο τους συμμετέχουν στο συγκεκριμένο διαγωνισμό.
- Οι Προπονητές των ομάδων μπορούν να υποβάλουν ένσταση για την επιλογή οποιουδήποτε κριτή μέχρι και μια εβδομάδα πριν την έναρξη της διοργάνωσης. Ενστάσεις θα πρέπει να υποβάλλονται γραπτώς, επώνυμα και τεκμηριωμένα προς τον Πρόεδρο της Οργανωτικής Επιτροπής. Προφορικές ή ανώνυμες ενστάσεις δεν θα λαμβάνονται υπόψη.

15.2 Αξιολόγηση Προκλήσεων

- Οι κριτές ορίζονται από την Οργανωτική και την Επιστημονική Επιτροπή.
- Κατά τη διάρκεια της αξιολόγησης ο αρχηγός της ομάδας αναλαμβάνει την εκτέλεση του διαγωνισμού εκ μέρους της ομάδας χωρίς οποιοσδήποτε παρεμβάσεις από τα άλλα μέλη της ομάδας.
- Στο αρχείο των κανονισμών της κάθε πρόκλησης καθορίζονται αναλυτικά η διαδικασία διεξαγωγής και η διαδικασία ανακήρυξης της νικήτριας ομάδας. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page> .

16 ΕΝΤΥΠΑ ΠΡΟΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)

16.1 Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής

Το «Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής» αποτελείται από το ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**» και συνοδεύεται από τα αντίγραφα του δελτίου ταυτότητας (ή διαβατηρίου ή πιστοποιητικού γέννησης) όλων των μελών της ομάδας.

Ο Προπονητής της ομάδας θα πρέπει:

- να συμπληρώσει στο ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**» όλα τα στοιχεία των μελών των ομάδων του.
- να υπογράψει το ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**».
- Για την κάθε ομάδα που θα φέρει στο διαγωνισμό, να συρράψει στο ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**» μαζί με τα αντίστοιχα αντίγραφα ταυτοτήτων των παικτών της ομάδας.

16.2 Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής

Ο κάθε διαγωνιζόμενος ξεχωριστά συμπληρώνει το ειδικό ατομικό έντυπο «**Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου**» που εκδίδεται από τους διοργανωτές. Το έντυπο αυτό επιβεβαιώνει το επίπεδο της κατηγορίας στο οποία συμμετέχει ο διαγωνιζόμενος:

- Για μαθητή ότι π.χ. φοιτά στην 2^α τάξη Γυμνασίου (σε περίπτωση που διαγωνίζεται στην Κατηγορία Γυμνάσιο). Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διευθυντή του σχολείου του διαγωνιζόμενου (ανεξάρτητα αν συμμετέχει με ομάδα άλλου σχολείου ή ΚΙΕ ή ιδιωτικού φροντιστηρίου κ.λπ.).
- Για φοιτητές ότι είναι εγγεγραμμένοι φοιτητές σε πανεπιστήμιο/κολλέγιο. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από την Υπηρεσία Σπουδών ή το Τμήμα/Σχολή του ακαδημαϊκού ιδρύματος του φοιτητή.
- Για στρατιώτες ότι υπηρετούν στην εθνική φρουρά. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διοικητή του στρατιώτη.
- Για άλλους ότι δεν ανήκουν στις πιο πάνω κατηγορίες.

Μπορείτε να βρείτε τα σχετικά έντυπα στο σύνδεσμο <https://robotex.org.cy/el/page/documents>

17 ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)

Την ημέρα της διοργάνωσης οι προπονητές με τις ομάδες τους θα πρέπει να προσέλθουν έγκαιρα, και σύμφωνα με το πρόγραμμα που θα ανακοινωθεί, στο χώρο της διοργάνωσης και διεκπεραιώσουν τη διαδικασία επιβεβαίωσης της εγγραφής τους. Η διαδικασία που θα ακολουθηθεί περιγράφεται πιο κάτω:

17.1 Επιβεβαίωση Εγγραφής

Σημειώνεται ότι μόνο προπονητής ή βοηθός προπονητής μεταβαίνει στο χώρο Εγγραφών και όχι οι διαγωνιζόμενοι. Η διαδικασία αυτή αφορά όλες τις ομάδες που συμμετέχουν στη διοργάνωση και περιλαμβάνει:

- Παράδοση των
 - «Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής»
 - Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας
 - Δελτίου ταυτότητας (ή διαβατηρίου ή πιστοποιητικού γέννησης) όλων των μελών της ομάδας
 - «Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής»
 - Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου

όπως περιγράφονται στις σχετικές παραγράφους του κεφαλαίου «16. Έντυπα προς Συμπλήρωση», για την κάθε ομάδα του.

- Παραλαβή της «καρτέλας συμμετοχής» για τον ίδιο, τα μέλη των ομάδων του και τους βοηθούς του την οποία θα πρέπει όλοι να φορούν καθ' όλη τη διάρκεια του διαγωνισμού που συμμετέχουν.

17.2 Σημαντικές Συμβουλές στους Προπονητές

- Για σκοπούς απρόσκοπτης και γρήγορης ολοκλήρωσης των εγγραφών τους, οι προπονητές προτρέπονται όπως έχουν τα έγγραφα τους κατάλληλα οργανωμένα, συμπληρωμένα και συραμμένα πριν προσέλθουν στο χώρο των εγγραφών.
- Σε περίπτωση που μια ομάδα συμμετέχει σε περισσότερες από μια προκλήσεις **ΔΕΝ** χρειάζεται αν προσκομίζει εκ νέου, φωτοαντίγραφα των πακέτων εγγραφής. Θα γίνεται μια φορά εγγραφή για κάθε ομάδα.
- Ο προπονητής μαζί με την ομάδα του, πριν την είσοδο στον χώρο διεξαγωγής της κάθε πρόκλησης, **θα πρέπει να παραλάβει τις σχετικές καρτέλες εγγραφής** από τον χώρο των εγγραφών.
- Μετά το τέλος συμμετοχής στην πρόκληση η ομάδα πρέπει να αποχωρεί από τον χώρο διεξαγωγής (παρκέ) και τις κερκίδες των διαγωνιζομένων και να μεταφέρεται στις κερκίδες των επισκεπτών/θεατών.

18 Ανακήρυξη Νικητριών Ομάδων

Η διαδικασία διεξαγωγής της κάθε πρόκλησης και η ανακήρυξη της νικήτριας ομάδας καθορίζεται ξεχωριστά στο αρχείο κανονισμών της πρόκλησης. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page>.

19 Πιστοποιητικά Συμμετοχής & Επιτυχίας

Πιστοποιητικά συμμετοχής θα δοθούν σε όλους τους διαγωνιζόμενους, προπονητές, κριτές και ιδρύματα. Τα πιστοποιητικά αυτά θα δοθούν την ημέρα της διοργάνωσης.

Πιστοποιητικά επιτυχίας θα δοθούν:

- στα μέλη και προπονητές των τριών πρώτων νικητριών ομάδων κάθε πρόκλησης σε κάθε κατηγορία.
- στα μέλη και προπονητές των ομάδων που θα λάβουν μέρος στον τελικό γύρο (best of the best) κάθε πρόκλησης.

Τα πιστοποιητικά αυτά θα αποσταλούν μετά τη λήξη της διοργάνωσης στους προπονητές οι οποίοι θα έχουν την ευθύνη για την παράδοση τους στα μέλη των ομάδων τους.

20 Τελετή Βράβευσης

Η Οργανωτική Επιτροπή θα αποφασίσει το χρόνο και το χώρο διεξαγωγής της τελετής βράβευσης των νικητριών ομάδων του ROBOTEX CYPRUS και θα ενημερώσει έγκαιρα τους ενδιαφερόμενους.

Στην τελετή θα προσκληθούν και θα τους απονεμηθούν πιστοποιητικά επιτυχίας τα μέλη, προπονητές και οργανισμοί των ομάδων που:

- θα καταλάβουν την πρώτη θέση στον τελικό γύρο (best of the best) κάθε πρόκλησης.
- θα καταλάβουν την πρώτη θέση του διαγωνισμού Educational Robotics Engino και LEGO και στις δύο κατηγορίες 1^{ης} – 3^{ης} Δημοτικού και 4^{ης} – 6^{ης} Δημοτικού .
- θα καταλάβουν την πρώτη θέση του διαγωνισμού Educational Robotics OPEN στις κατηγορίες Γυμνασίου, Λυκείου, Πανεπιστήμιου και Ενήλικες.

Σημειώνεται ότι πιστοποιητικά επιτυχίας θα δοθούν μόνο στις περιπτώσεις όπου στην κατηγορία διαγωνίζονται πέραν των τεσσάρων ομάδων.

Μεταξύ των βραβείων αναμένεται ότι θα περιλαμβάνονται υποτροφίες για σπουδές στα ιδιωτικά πανεπιστήμια της Κύπρου, μετάλλια και δώρα τεχνολογίας

21 Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX

Ο Παγκόσμιος Διαγωνισμός ROBOTEX INTERNATIONAL διοργανώνεται στο Τάλλιν της Εσθονίας το Νοέμβριο/Δεκέμβριο κάθε χρόνο. Δικαίωμα συμμετοχής στην αποστολή που θα λάβει μέρος στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX INTERNATIONAL θα έχουν:

- Οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στον τελικό γύρο (best of the best) κάθε πρόκλησης.
- Οι ομάδες που θα διακριθούν στις τρεις πρώτες θέσεις των διαγωνισμών Educational Robotics (Engino, LEGO και OPEN) για όλα τα επίπεδα.

Σημειώνεται ότι η διοργάνωση οποιουδήποτε διαγωνισμού/πρόκλησης στο ROBOTEX CYPRUS δεν εξυπακούει αυτόματα τη διοργάνωση αντίστοιχου διαγωνισμού στο ROBOTEX INTERNATIONAL.

Το κόστος ταξιδιού στην Εσθονία (αεροπορικά, μεταφορικά, διαμονή, διατροφή), καθώς επίσης το κόστος για είσοδο στο χώρο της διοργάνωσης και το κόστος για συμμετοχή στους διαγωνισμούς θα καλυφθεί από τα μέλη της ομάδας.

Σε περίπτωση εξεύρεσης χορηγών, και δεδομένου ότι το ύψος των χορηγιών καλύπτουν το κόστος της διοργάνωσης του ROBOTEX CYPRUS, το CCS θα διερευνήσει την πιθανότητα να καλύψει μέρος του κόστους που απαιτείται για συμμετοχή των μελών των νικητριών ομάδων στην Εσθονία.

- Η πιο πάνω δήλωση δεν δεσμεύει το CCS με οποιοδήποτε τρόπο.
- Η ρύθμιση αυτή θα αφορά αποκλειστικά και μόνο τις τελικές πρώτες νικήτριες ομάδες των προκλήσεων.

22 Οργάνωση Ταξιδιού στο ROBOTEX INTERNATIONAL

Το CCS θα αναλάβει το συντονισμό της οργάνωσης του ταξιδιού στην Εσθονία για συμμετοχή των νικητριών ομάδων του ROBOTEX CYPRUS στο ROBOTEX INTERNATIONAL.

Συγκεκριμένα, το CCS θα ενημερώσει τους προπονητές των ομάδων για τις διαθέσιμες αεροπορικές πτήσεις και τα ξενοδοχεία στο Ταλλίν τα οποία δίνουν ειδικές τιμές για τους συμμετέχοντες στο Robotex International.

Οι γονείς/κηδεμόνες των μελών των ομάδων και σε συντονισμό με τους προπονητές των ομάδων θα έχουν την ευθύνη για τις κρατήσεις των αεροπορικών εισιτηρίων και των δωματίων σε ξενοδοχεία.

Το κάθε μέλος της ομάδας θα αναλάβει να:

- εκδώσει την άδεια εξόδου, όπου αυτό απαιτείται για άρρενες με στρατιωτικές υποχρεώσεις.
- εξασφαλίσει προσωπική ταξιδιωτική ασφάλιση.

Ανεξάρτητα του αριθμού των μελών της ομάδας, και σε περίπτωση που κάποια μέλη αδυνατούν να συμμετέχουν, οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στην αποστολή για το ROBOTEX INTERNATIONAL θα μπορούν να συμμετέχουν έστω και με ένα μέλος τους.

23 Χρήσιμο Λογισμικό

Από τους συνδέσμους πιο κάτω μπορείτε να «κατεβάσετε» το λογισμικό για τις διάφορες πλατφόρμες που θα σας είναι χρήσιμο για πειραματισμό και εκπαίδευση.

- <https://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- <https://education.lego.com/en-us/elementary/explore/c/wedo-2-limited-time-free-software>
- <https://education.lego.com/en-us/products/lego-education-spike-essential-set/45345#spike%E2%84%A2-essential>
- <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>
- <https://www.meetedison.com>
- <http://www.enginorobotics.com/windows-erp/> (επιλέξετε το ERP PRO with BLUETOOTH) καθώς επίσης το εγχειρίδιο χρήσης και ασκήσεων από το http://www.enginorobotics.com/updates/ERP_PRO_1-3_booklet_Bluetooth_version.pdf
- <https://www.raspberrypi.org/>
- <http://esp32.net/>
- <https://developer.arm.com/>

24 Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές

Ο Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής απευθύνει πρόσκληση σε άτομα με εμπειρία στη ρομποτική οι οποίοι ενδιαφέρονται να αναλάβουν ρόλο κριτή/διαιτητή ή/και οργανωτικού εθελοντή κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού όπως επικοινωνήσουν στη διεύθυνση robotex@ccs.org.cy.

25 Επικοινωνία

Για περισσότερες πληροφορίες παρακαλώ επικοινωνήστε με τον Κυπριακό Σύνδεσμο Πληροφορικής, κα. Χριστίνα Παπαμιλτιάδου, τηλ. 22340542 και 22460680 και στη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου c_papamiltiadou@ccs.org.cy και robotex@ccs.org.cy.

Η ιστοσελίδα της διοργάνωσης του ROBOTEX CYPRUS βρίσκεται στη διεύθυνση www.robotex.org.cy.

Κοινωνικά δίκτυα: Ακολουθείστε ενημερώσεις στο **#RobotexCy**

- FB: www.facebook.com/RobotexCyprus
- You tube: <http://bit.ly/RobotexCyprusYoutube>
- Twitter: <https://twitter.com/RobotexCyprus>
- Instagram: www.instagram.com/robotexcyprus
- LinkedIn: www.linkedin.com/showcase/42956517