

**ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ & ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ**  
**ROBOTEX CYPRUS 2021**

**Συγγραφέας:**

Οργανωτική Επιτροπή **ROBOTEX CYPRUS**

Τελευταία Έκδοση: 20 Σεπτεμβρίου 2021

## Πίνακας Περιεχομένων

<b>1</b>	<b>Εισαγωγή</b> .....	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Σκοποί και Στόχοι της Διοργάνωσης</b> .....	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Εγγραφές</b> .....	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Χρόνος &amp; Χώρος Διεξαγωγής</b> .....	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Προσαρμογές της Διοργάνωσης λόγω της Επιδημιολογικής Κατάστασης</b> .....	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Νέες Πλατφόρμες</b> .....	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Δικαίωμα Συμμετοχής</b> .....	<b>6</b>
<b>8</b>	<b>Γλώσσα Διεξαγωγής</b> .....	<b>7</b>
<b>9</b>	<b>Κατηγορίες &amp; Επίπεδα Διοργάνωσης</b> .....	<b>7</b>
<b>10</b>	<b>Οι Προκλήσεις Συνοπτικά</b> .....	<b>7</b>
<b>11</b>	<b>Οι Προκλήσεις Αναλυτικά</b> .....	<b>9</b>
11.1	Θέμα Educational Robotics .....	9
11.2	Προκλήσεις Educational Robotics .....	9
11.3	Προκλήσεις LINE FOLLOWING, SUMO, ENHANCED .....	10
<b>12</b>	<b>Όροι Συμμετοχής &amp; Κανονισμοί Διοργάνωσης</b> .....	<b>11</b>
12.1	Γενικά .....	11
12.2	Κανονισμοί για τα Ρομπότ .....	11
12.3	Συμμετοχή στις Προκλήσεις.....	11
12.4	Αποβολή από τη Διοργάνωση.....	12
<b>13</b>	<b>Ομάδες</b> .....	<b>13</b>
13.1	Δημιουργία Ομάδας.....	13
13.2	Προπονητές Ομάδων .....	13
13.3	Ο Βοηθός Προπονητής.....	14
13.4	Εκπαίδευση Ομάδων .....	15
<b>14</b>	<b>Κανονισμοί Αξιολόγησης Προκλήσεων</b> .....	<b>15</b>
14.1	Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης .....	15
14.2	Αξιολόγηση Προκλήσεων.....	15
<b>15</b>	<b>ΈΝΤΥΠΑ ΠΡΟΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)</b> .....	<b>16</b>
15.1	Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής.....	16
15.2	Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής .....	16
<b>16</b>	<b>ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)</b> .....	<b>17</b>
16.1	Επιβεβαίωση Εγγραφής.....	17
16.2	Σημαντικές Συμβουλές στους Προπονητές.....	17
<b>17</b>	<b>Ανακήρυξη Νικητριών Ομάδων</b> .....	<b>18</b>
<b>18</b>	<b>Πιστοποιητικά Συμμετοχής &amp; Επιτυχίας</b> .....	<b>18</b>
<b>19</b>	<b>Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX</b> .....	<b>18</b>

<b>20</b>	<b>Χρήσιμο Λογισμικό.....</b>	<b>18</b>
<b>21</b>	<b>Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές &amp; Εθελοντές.....</b>	<b>19</b>
<b>22</b>	<b>Επικοινωνία .....</b>	<b>19</b>

## 1 Εισαγωγή

Δεδομένου ότι οι επιδημιολογικές συνθήκες με την πανδημία του κορωνοϊού θα το επιτρέπουν και με την προϋπόθεση ότι τα διατάγματα του Υπουργείου Υγείας θα το καθιστούν πρακτικά εφικτό, το Cyprus Computer Society προγραμματίζει να διοργανώσει τον 4ο Παγκύπριο Διαγωνισμό Ρομποτικής Robotex το ερχόμενο φθινόπωρο.

Λαμβάνοντας υπόψη τα μέτρα κατά της εξάπλωσης του κορωνοϊού, με στόχο τη μείωση της προσέλευσης συμμετεχόντων και επισκεπτών στον ίδιο χώρο και χρόνο, η φετινή διοργάνωση θα υλοποιηθεί με διαφορετική μορφή.

Η διοργάνωση ROBOTEX CYPRUS 2021 τελεί υπό την αιγίδα της Α.Ε. του Προέδρου της Κυπριακής Δημοκρατίας κ. Νίκου Αναστασιάδη.

Το Robotex CYPRUS 2021 συνδιοργανώνεται με το Πανεπιστήμιο Κύπρου και τον Οργανισμό Νεολαίας Κύπρου, εγκρίθηκε από το Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας και το Ψηφιακό Πρωταθλητή και γίνεται πραγματικότητα με τη συνεργασία της Cyta, διαχρονικού στρατηγικού συνεργάτη του CCS και της εταιρίας XM ως technology partner. Στη διοργάνωση συμμετέχουν επίσης η Τράπεζα Κύπρου ως Youth Supporter, η ΕΚΟ ως πλατινένιος χορηγός, το Ίδρυμα Έρευνας και Καινοτομίας και το Πανεπιστήμιο Νεάπολις ως χρυσοί χορηγοί. Τη διοργάνωση στηρίζουν δεκάδες άλλες επιχειρήσεις καθώς επίσης και όλα τα ιδιωτικά πανεπιστήμια που προσφέρουν υποτροφίες στους νικητές.

Με τη στήριξη όλων των πιο πάνω οργανισμών, το ζήλο εκατοντάδων εθελοντών, τον ενθουσιασμό των νεαρών διαγωνιζομένων και τη συνεργασία των προπονητών ευχόμαστε ότι οι επιδημιολογικές συνθήκες θα το επιτρέψουν να δημιουργήσουμε ακόμα μια πρωτοποριακή ρομποτική εμπειρία!

## 2 Σκοποί και Στόχοι της Διοργάνωσης

Σκοποί της διοργάνωσης είναι η αναβάθμιση του τομέα της εκπαιδευτικής ρομποτικής, η εισαγωγή της ρομποτικής τεχνολογίας στην εκπαιδευτική διαδικασία, η αναβάθμιση των επιστημονικών πεδίων **STEAM** (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) και η προώθηση νέων μορφών μάθησης.

Στόχοι της διοργάνωσης είναι η προσέλκυση μαθητών σε τομείς STEAM, η ανάπτυξη δεξιοτήτων του 21<sup>ου</sup> αιώνα, η διαθεματική ανάλυση και επίλυση προβλημάτων, η ανάπτυξη πνεύματος επικοινωνίας, ομαδικότητας και συνεργασίας μεταξύ μαθητών/φοιτητών και εκπαιδευτικών/ακαδημαϊκών και η εκμάθηση βασικών αρχών κώδικα για επίλυση πρακτικών προβλημάτων.

## 3 Εγγραφές

Η εγγραφή και συμμετοχή στο ROBOTEX 2021 είναι δωρεάν.

Εγγραφές για συμμετοχή στη διοργάνωση θα γίνονται μόνο μέσω της ιστοσελίδας **www.robotex.org.cy**. Η διαδικασία των εγγραφών έχει ξεκινήσει και θα ολοκληρωθεί το **Σάββατο 9 Οκτωβρίου 2021**.

## 4 Χρόνος & Χώρος Διεξαγωγής

Οι διοργανώσεις του ROBOTEX 2021 θα πραγματοποιηθούν ως ακολούθως:

- Σάββατο & Κυριακή **16-17/10/2021**
  - LINE FOLLOWING (Engino, Lego, Edison, Arduino, Enhanced & Self-Developed Robots)
  - SUMO (Lego & Mini SUMO)
- Σάββατο & Κυριακή **23-24/10/2021** EDUCATIONAL ROBOTICS (Engino Mini & Lego WeDo)

Οι διαγωνισμοί θα πραγματοποιηθούν στην Αίθουσα Πολλαπλής Χρήσης του **Γυμνασίου Αγίου Ιωάννη του Χρυσοστόμου**, στη Λευκωσία (Τριών Ιεραρχών 6, Λακατάμια 2314).

Η ακριβής ώρα έναρξης και λήξης της κάθε επιμέρους διοργάνωσης θα εξαρτηθεί από τον αριθμό των εγγραφών για συμμετοχή στην κάθε επιμέρους διοργάνωση. Πλήρες και αναλυτικό πρόγραμμα θα κοινοποιηθεί έγκαιρα στους προπονητές.

## 5 Προσαρμογές της Διοργάνωσης λόγω της Επιδημιολογικής Κατάστασης

Λόγω της επιδημιολογικής κατάστασης με τον κορωνοϊό, τονίζεται με έμφαση ότι σε κάθε περίπτωση οι διοργανωτές θα λάβουν όλα τα ενδεικνύμενα μέτρα προστασίας που θα ισχύουν κατά την περίοδο διεξαγωγής των δύο εκδηλώσεων. Τέτοια μέτρα περιλαμβάνουν,

αλλά δεν περιορίζονται, στον έλεγχο του SAFE PASS, θερμομέτρηση των συμμετεχόντων (παικτών, προπονητών, εθελοντών, μελών των επιτροπών), τη χρήση масκών, τη σχολαστική απολύμανση και τη διατήρηση των αποστάσεων ασφαλείας ανάμεσα σε όλους τους εμπλεκόμενους.

Νοείται επίσης ότι λόγω της επιδημιολογικής κατάστασης θα εφαρμοστούν και ειδικές ρυθμίσεις ως προς τις διαδικασίες διεξαγωγής των διαγωνισμών.

Λεπτομερής ανακοίνωση σχετικά με τα μέτρα που θα ισχύουν σε κάθε περίπτωση και τις ρυθμίσεις διεξαγωγής των διαγωνισμών θα εκδοθεί σε διαφορετικό έντυπο. Σημειώνεται ότι το περιεχόμενο του εντύπου αυτού είναι δυναμικό και θα προσαρμόζεται ανάλογα με τις επιδημιολογικές εξελίξεις.

Το έντυπο θα βρίσκεται αναρτημένο στις διευθύνσεις: <https://robotex.org.cy/el/page/documents> και [www.robotex.org.cy](http://www.robotex.org.cy).

## 6 Νέες Πλατφόρμες

Η Επιστημονική Επιτροπή αποφάσισε όπως από τη διοργάνωση του 2021, και για αναβάθμιση του επιπέδου της διοργάνωσης, οι συμμετέχοντες θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν και άλλες πλατφόρμες στους διαγωνισμούς που αφορούν την πλατφόρμα Arduino. Συγκεκριμένα, από φέτος επιτρέπεται η χρήση των πλατφόρμων RASPBERRY Pi, ARM και ESP.

## 7 Δικαίωμα Συμμετοχής

Η διοργάνωση απευθύνεται σε:

- Μαθητές όλων των δημόσιων και ιδιωτικών σχολείων όλων των βαθμίδων της εκπαίδευσης στην Κύπρο (δημοτικής, μέσης, τεχνικής).
- Μαθητές ιδιωτικών εκπαιδευτικών κέντρων, φροντιστηρίων και κρατικών ινστιτούτων επιμόρφωσης.
- Φοιτητές όλων των πανεπιστημίων και κολλεγίων της Κύπρου, δημόσιων και ιδιωτικών.
- Στρατιώτες και ενήλικες με ενδιαφέρον στη ρομποτική τεχνολογία.

## 8 Γλώσσα Διεξαγωγής

Η επίσημη γλώσσα διεξαγωγής του διαγωνισμού θα είναι η ελληνική.

Ομάδες από σχολεία ιδιωτικής εκπαίδευσης όπου η γλώσσα διδασκαλίας είναι η αγγλική είναι ευπρόσδεκτες να συμμετέχουν στη διοργάνωση. Για διευκόλυνση τους οι κανονισμοί των επιμέρους προκλήσεων έχουν ετοιμαστεί και στην αγγλική γλώσσα. Σημειώνεται ότι η επικοινωνία κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης θα διεξάγεται στην ελληνική γλώσσα.

## 9 Κατηγορίες & Επίπεδα Διοργάνωσης

Ως «Κατηγορία» της διοργάνωσης ορίζεται η εκπαιδευτική βαθμίδα των μελών μιας ομάδας που λαμβάνει μέρος στο διαγωνισμό.

**Κατ'εξάιρεση** για τον διαγωνισμό Robotex Cyprus 2021, ως «Επίπεδο» της ομάδας ορίζεται η τάξη φοίτησης των μελών της ομάδας **ΕΙΤΕ** για τη σχολική/ακαδημαϊκή χρονιά 2020-2021 **ΕΙΤΕ** για τη σχολική/ακαδημαϊκή χρονιά 2021-2022. Για παράδειγμα, αν κατά το χρόνο διεξαγωγής της διοργάνωσης, ένα άτομο θα φοιτά στην πρώτη λυκείου τότε το άτομο αυτό θα πρέπει να επιλέξει να συμμετέχει είτε σε ομάδα λυκείου είτε σε ομάδα γυμνασίου. Αντίστοιχα, θα ισχύει παρόμοια ρύθμιση για άτομα που θα φοιτούν στην τετάρτη δημοτικού ή στην πρώτη γυμνασίου ή είναι στρατιώτες.

**Πίνακας 1: Κατηγορίες & Επίπεδα Διοργάνωσης**

Δημοτικό	Γυμνάσιο	Λύκειο	Πανεπιστήμιο	Ειδική
1 <sup>η</sup> – 3 <sup>η</sup> & 4 <sup>η</sup> – 6 <sup>η</sup> Τάξη	1 <sup>η</sup> – 3 <sup>η</sup> Τάξη	4 <sup>η</sup> – 7 <sup>η</sup> Τάξη	Όλα τα Έτη Σπουδών	Ενήλικες & Στρατιώτες

## 10 Οι Προκλήσεις Συνοπτικά

Ως «Πρόκληση» θεωρείται το κάθε πρόβλημα που θα τεθεί στους συμμετέχοντες και το οποίο θα πρέπει να αντιμετωπίσουν και να επιλύσουν σύμφωνα με συγκεκριμένους κανόνες ή/και περιορισμούς. Στα πλαίσια της διοργάνωσης θα διεξαχθούν οι πιο κάτω προκλήσεις.

Πίνακας 2: Προκλήσεις του ROBOTEX CYPRUS 2021

Πρόκληση	Περιγραφή	Πλατφόρμες που Συμμετέχουν	Δείτε Βίντεο
Enhanced Line Following	Ο στόχος είναι το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή, συνεχή ή διακεκομμένη, πάνω στην οποία παρεμβάλλονται διάφορα εμπόδια τα οποία το ρομπότ πρέπει να αποφύγει ή να υπερβεί, ανάλογα με την περίπτωση, όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Αγωνίζεται ένα ρομπότ κάθε φορά.	ARDUINO, RASPERRY Pi, ARM, ESP	<a href="#">Βίντεο</a>
ENGINO ENHANCED LF		ENGINO GINOBOT, ENGINO PRO, ENGINO Produino	
LEGO ENHANCED LF		LEGO EV3,LEGO SPIKE	
LINE FOLLOWING	Ο στόχος είναι το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή όσο το δυνατόν πιο γρήγορα.	ARDUINO, RASPERRY Pi, ARM, ESP	<a href="#">Βίντεο Line Following</a>
ENGINO LINE FOLLOWING		ENGINO GINOBOT, ENGINO PRO, ENGINO Produino	
LEGO LINE FOLLOWING		LEGO EV3, LEGO SPIKE	
EDISON LINE FOLLOWING		EDISON	
ENGINO SUMO	Το ρομπότ Sumo θα πρέπει να σπρώξει τον αντίπαλο του έξω από τον χώρο πάλης.	ENGINO GINOBOT, ENGINO PRO, ENGINO Produino	Διοργανώνεται για πρώτη φορά
MINI SUMO		ARDUINO, RASPERRY Pi, ARM, ESP	<a href="#">Mini Sumo Video</a> <a href="#">Mini Sumo 2</a>
LEGO SUMO		LEGO EV3, LEGO SPIKE	<a href="#">Βίντεο LEGO SUMO</a>
EDUCATIONAL ROBOTICS - ENGINO MINI	Νικητής θα είναι ο κατασκευαστής του πιο εκπληκτικού, πρωτότυπου και λειτουργικού ρομπότ στο θέμα που θα δοθεί και σύμφωνα με τους κανονισμούς.	ENGINO MINI	<a href="#">Engino Mini</a>
EDUCATIONAL ROBOTICS - LEGO WeDO		LEGO WeDo	<a href="#">Βίντεο LEGO WeDo</a>



## 11 Οι Προκλήσεις Αναλυτικά

### 11.1 Θέμα Educational Robotics

Το θέμα για το Educational Robotics θα είναι **ΠΡΑΣΙΝΕΣ ΕΞΥΠΝΕΣ ΠΟΛΕΙΣ**. Το θέμα επιλέγηκε μετά από δύο γύρους ψηφοφορίας. Στον πρώτο γύρο τέθηκαν σε ψηφοφορία 13 θέματα που προτάθηκαν από μέλη της Οργανωτικής και Επιστημονικής Επιτροπής. Στο δεύτερο γύρο τέθηκαν σε ψηφοφορία τα 5 θέματα με τον μεγαλύτερο αριθμό ψήφων του πρώτου γύρου.

### 11.2 Προκλήσεις Educational Robotics

Στον πίνακα 3 παρατίθενται οι προκλήσεις που αφορούν στην Εκπαιδευτική Ρομποτική το ηλικιακό επίπεδο των ομάδων και οι πλατφόρμες ρομπότ που μπορούν να λάβουν μέρος.

**Πίνακας 3: Εκπαιδευτική Ρομποτική**

Πρόκληση	Πλατφόρμες Ρομπότ	Επίπεδο	
		1 <sup>η</sup> – 3 <sup>η</sup> & 4 <sup>η</sup> – 6 <sup>η</sup> Δημοτικού	
EDUCATIONAL ROBOTICS LEGO WEDO	LEGO WEDO	✓	✓
EDUCATIONAL ROBOTICS ENGINO MINI	ENGINO MINI	✓	✓

### 11.3 Προκλήσεις LINE FOLLOWING, SUMO, ENHANCED

Στον πίνακα 4 παρατίθενται όλες οι υπόλοιπες προκλήσεις, το ηλικιακό επίπεδο των ομάδων και οι πλατφόρμες ρομπότ που μπορούν να λάβουν μέρος.

**Πίνακας 4: Προκλήσεις ανά Πλατφόρμα Ρομπότ, Κατηγορία & Επίπεδο**

Διαγωνισμός	Πλατφόρμες Ρομπότ	Δημοτικό 4 <sup>ο</sup> – 6 <sup>ο</sup>	Γυμνάσιο 1 <sup>ο</sup> – 3 <sup>ο</sup>	Λύκειο 4 <sup>ο</sup> – 7 <sup>ο</sup>	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
Line Following	ARDUINO, RASPERRY Pi, ARM, ESP		✓	✓	✓	✓
LEGO Line Following	LEGO EV3, LEGO SPIKE	✓	✓	✓		
ENGINO Line Following	ENGINO GINOBOT, ENGINO PRO, ENGINO Produino	✓	✓	✓		
EDISON Line Following	EDISON	✓	✓	✓		
ENGINO SUMO	ENGINO GINOBOT, ENGINO PRO, ENGINO Produino	✓	✓	✓		
LEGO SUMO	LEGO EV3, LEGO SPIKE	✓	✓	✓		
MINI SUMO	ARDUINO, RASPERRY Pi, ARM, ESP		✓	✓	✓	✓
ENHANCED LINE FOLLOWING	ARDUINO, RASPERRY Pi, ARM, ESP		✓	✓	✓	✓
ENGINO ENHANCED LINE FOLLOWING	ENGINO GINOBOT, ENGINO PRO, ENGINO Produino	✓	✓	✓		
LEGO ENHANCED LINE FOLLOWING	LEGO EV3, LEGO SPIKE	✓	✓	✓		

## 12 Όροι Συμμετοχής & Κανονισμοί Διοργάνωσης

### 12.1 Γενικά

- Οι όροι συμμετοχής στη διοργάνωση και οι λεπτομερείς κανονισμοί για τις προκλήσεις του ROBOTEX είναι διαθέσιμοι στην ελληνική και αγγλική γλώσσα.
- Μπορείτε να δείτε τους όρους και τους κανονισμούς συμμετοχής στις διάφορες προκλήσεις στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page>.
- Σημειώνεται ότι οι αναφορές στις παραγράφους 11.2-12.4 πιο κάτω είναι συμπληρωματικές του περιεχομένου των κανονισμών της κάθε πρόκλησης.

### 12.2 Κανονισμοί για τα Ρομπότ

- Η κάθε ομάδα μπορεί να αξιοποιήσει όσα και όποια υλικά (κινητήρες, αισθητήρες, κ.λπ.) επιθυμεί και το αντίστοιχο λογισμικό που είναι διαθέσιμα για την πλατφόρμα του ρομπότ με την οποία θα διαγωνισθεί και σύμφωνα με τον αντίστοιχο κανονισμό της πρόκλησης που αναφέρεται στην προηγούμενη παράγραφο.
- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να φέρει το ρομπότ της συναρμολογημένο το οποίο θα πρέπει να είναι προγραμματισμένο να επιλύσει οποιαδήποτε πρόκληση τεθεί στην αντίστοιχη πρόκληση στην οποία συμμετέχει.
- Τα ρομπότ θα υποβληθούν σε τεχνικό έλεγχο όπως προνοείται στους κανονισμούς της κάθε πρόκλησης. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page>.
- Ο ακριβής χρόνος έναρξης και η διάρκεια της διαδικασίας τεχνικού ελέγχου θα ανακοινωθεί στο πρόγραμμα της διοργάνωσης.

### 12.3 Συμμετοχή στις Προκλήσεις

- Μια ομάδα μπορεί να λάβει μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις δεδομένου ότι διαθέτει τον απαραίτητο εξοπλισμό.
  - Η διάθεση των ρομπότ γίνεται με αποκλειστική ευθύνη των ομάδων και των οργανισμών που εκπροσωπούν.
  - Σημειώνεται ότι οι διοργανωτές δεν θα κάνουν οποιοσδήποτε ειδικές ρυθμίσεις στο πρόγραμμα της διοργάνωσης για ομάδες που διαθέτουν ένα μόνο ρομπότ και επιθυμούν να λάβουν μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις.
- Στο κάθε ρομπότ θα δοθεί μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός.

- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να διαθέτει το δικό της ρομπότ το οποίο μπορεί να χρησιμοποιήσει σε οποιαδήποτε πρόκληση, δεδομένου ότι αυτό είναι εφικτό.
- Το κάθε ρομπότ μπορεί να συμμετέχει μόνο μία φορά σε κάθε πρόκληση. Δηλαδή, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το ίδιο ρομπότ από δύο ή περισσότερες ομάδες στην ίδια πρόκληση.

#### 12.4 Αποβολή από τη Διοργάνωση

- Ο Προπονητής αναλαμβάνει την ευθύνη για καταχώρηση ορθών στοιχείων των μελών των ομάδων του.
  - Σε περίπτωση καταχώρησης ψευδών στοιχείων ως προς την τάξη φοίτησης οποιουδήποτε μαθητή της ομάδας, η ομάδα θα μηδενίζεται και θα αποβάλλεται αμέσως από τη διοργάνωση.
  - Το ίδιο θα ισχύει σε περίπτωση που διαγωνιζόμενος προσκομίσει πιστοποιητικό στο οποίο αναφέρεται ψευδώς η τάξη στην οποία ανήκει.
- Ως μέρος των καλών πρακτικών που ακολουθεί, το CCS δύναται να επιβεβαιώσει τα στοιχεία των μελών των νικητριών ομάδων επικοινωνώντας με τις Διευθύνσεις των σχολείων τους. Τυχόν διαπίστωση παραποίησης στοιχείων οποιουδήποτε μέλους θα οδηγήσει στην αυτόματη αποβολή της ομάδας από την αποστολή στο διεθνή διαγωνισμό και στη μεταφορά του βραβείου στην αμέσως επόμενη βαθμολογικά ομάδα.
- Λόγω των ειδικών επιδημιολογικών συνθηκών που επικρατούν εξαιτίας της πανδημίας του κορωνοϊού και για διασφάλιση της ασφάλειας όλων των συμμετεχόντων, αναμένεται ότι όλοι οι συμμετέχοντες θα επιδείξουν υψηλό αίσθημα ατομικής ευθύνης. Ως εκ τούτου, η Οργανωτική Επιτροπή διατηρεί το δικαίωμα να αποβάλει από τη διοργάνωση οποιοδήποτε άτομο δεν θα συμμορφώνεται με τα μέτρα προφύλαξης που θα ισχύουν.

## 13 Ομάδες

### 13.1 Δημιουργία Ομάδας

- Στη διοργάνωση συμμετέχουν και αξιολογούνται ομάδες και όχι άτομα.
- Ο αριθμός των μελών της ομάδας για κάθε πρόκληση καθορίζεται ξεχωριστά στο αρχείο κανονισμών για την κάθε πρόκληση. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page> .
- Η ομάδα συγκροτείται από άτομα που ανήκουν στην ίδια κατηγορία και στο ίδιο επίπεδο, σύμφωνα με τον Πίνακα 1. Για παράδειγμα, τα άτομα μιας ομάδας που διαγωνίζεται στην Κατηγορία «Δημοτικό» στο Επίπεδο «4<sup>η</sup>-6<sup>η</sup> Τάξη» θα πρέπει απαραίτητα να φοιτούν σε οποιαδήποτε από τις τάξεις 4<sup>η</sup>, 5<sup>η</sup> ή 6<sup>η</sup>.
- Με απόφαση της Επιστημονικής Επιτροπής, επιτρέπεται η συμμετοχή ενός (1) μόνο ατόμου, το οποίο κανονικά ανήκει στην κατηγορία Χ, σε ομάδα της αμέσως επόμενης ανώτερης κατηγορίας Χ+1.
  - Για παράδειγμα, ένα άτομο της κατηγορίας «Γυμνάσιο» μπορεί να συμμετέχει σε ομάδα της κατηγορίας «Λύκειο», το αντίθετο όμως δεν ισχύει. Για περισσότερες λεπτομέρειες, δείτε τους κανονισμούς για την κάθε πρόκληση στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page> .
- Τα μέλη της ομάδας μπορεί να προέρχονται από το ίδιο ή διαφορετικό σχολείο, πανεπιστήμιο, φροντιστήριο ή εκπαιδευτικό οργανισμό σε οποιοδήποτε συνδυασμό.
- Η κάθε ομάδα θα αποφασίζει το όνομα της με το οποίο θα αναφέρεται από τους διοργανωτές.
  - Σε περίπτωση που μια ομάδα κάνει εγγραφή και το όνομα της ήδη υπάρχει για άλλη ομάδα οι διοργανωτές θα ζητήσουν την αλλαγή του ονόματος της ομάδας.

### 13.2 Προπονητές Ομάδων

- Οι αναφορές σε «Προπονητή» και σε «Βοηθό Προπονητή» σε αυτό το έγγραφο καλύπτουν και τις γυναίκες και τους άντρες που είναι υπεύθυνοι για ομάδες που συμμετέχουν στη διοργάνωση.
- Η κάθε ομάδα θα έχει ένα Προπονητή ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για τη(ν):
  - δημιουργία λογαριασμού για πρόσβαση στο πληροφοριακό σύστημα της διοργάνωσης.
  - εγγραφή «βοηθού/ων προπονητή/ών» στο πληροφοριακό σύστημα.

- δημιουργία ομάδων στο σύστημα.
- καταχώρηση των στοιχείων των παικτών των ομάδων.
- εγγραφή των ομάδων στις προκλήσεις της διοργάνωσης.
- επικοινωνία με τους διοργανωτές.
- διεκπεραίωση των διαδικασιών όπως περιγράφονται στις παραγράφους.
  - «16. Έντυπα προς συμπλήρωση»
  - «17. Την Ημέρα της Διοργάνωσης»
- Ο Προπονητής:
  - Θα πρέπει να είναι τουλάχιστον απόφοιτος Λυκείου ή Τεχνικής Σχολής και ηλικίας άνω των 20 ετών.
  - Για διασφάλιση του αδιάβλητου της διοργάνωσης, δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει ως κριτής.
  - Μπορεί να έχει αυτό το ρόλο για όσες ομάδες μπορεί να διαχειριστεί. Οι προπονητές συμβουλεύονται να μην αναλαμβάνουν πέραν των πέντε ομάδων.
  - Είναι υπεύθυνος για την εγγραφή των μελών των ομάδων του και ολοκληρώνει έγκαιρα τις σχετικές διαδικασίες.
  - Δεν έχει δικαίωμα να παρευρίσκεται στο χώρο διεξαγωγής (παρκέ) του διαγωνισμού.
  - Μπορεί να παρακολουθεί από την κερκίδα χωρίς παρεμβάσεις στη διαδικασία αξιολόγησης της ομάδας του.

### 13.3 Ο Βοηθός Προπονητής

Ο ρόλος του Βοηθού Προπονητή έχει δημιουργηθεί για να εξυπηρετήσει εκπαιδευτικά κέντρα με μεγάλο αριθμό ομάδων και μικρό αριθμό προσωπικού. Για τον Βοηθό Προπονητή θα εκδίδεται κανονικά προσωπική καρτέλα την οποία θα παραλαμβάνει από τον Προπονητή.

- Ο Βοηθός Προπονητής:
  - εγγράφεται από τον Προπονητή στο πληροφοριακό σύστημα όπου, όμως, δεν εγγράφονται ομάδες κάτω από το όνομα του.
  - ακολουθεί τις οδηγίες του Προπονητή και τον στηρίζει στο έργο του.

### 13.4 Εκπαίδευση Ομάδων

- Για την προετοιμασία των ομάδων οι διοργανωτές θα δημοσιοποιήσουν δειγματικές πίστες τις οποίες οι προπονητές θα μπορούν να εκτυπώσουν και χρησιμοποιήσουν για σκοπούς εκπαίδευσης των ομάδων τους και προγραμματισμό των ρομπότ τους.

## 14 Κανονισμοί Αξιολόγησης Προκλήσεων

### 14.1 Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης

- Οι διοργανωτές θα ορίσουν την Επιτροπή Αξιολόγησης και τους κριτές των ομάδων.
- Οι κριτές προτείνονται από το Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας, τα δημόσια και ιδιωτικά πανεπιστήμια, το ΕΤΕΚ και τους φορείς που στηρίζουν τη διοργάνωση. Δείτε την παράγραφο «21. **Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές**»
- Ο κατάλογος των κριτών αναρτάται στη ιστοσελίδα της διοργάνωσης τουλάχιστον 15 ημέρες πριν την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού.
- Οι Προπονητές των ομάδων δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
- Άτομα τα οποία έχουν άμεση ή έμμεση σχέση ή επαφή με οποιοδήποτε διαγωνιζόμενο δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
  - Π.χ. δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές εκπαιδευτικοί των οποίων μαθητές στο σχολείο ή το φροντιστήριο τους συμμετέχουν στο διαγωνισμό.
- Οι Προπονητές των ομάδων μπορούν να υποβάλουν ένσταση για την επιλογή οποιουδήποτε κριτή μέχρι και μια εβδομάδα πριν την έναρξη της διοργάνωσης. Ενστάσεις θα πρέπει να υποβάλλονται γραπτώς, επώνυμα και τεκμηριωμένα προς τον Πρόεδρο της Οργανωτικής Επιτροπής. Προφορικές ή ανώνυμες ενστάσεις δεν θα λαμβάνονται υπόψη.

### 14.2 Αξιολόγηση Προκλήσεων

- Οι κριτές ορίζονται από την Οργανωτική και την Επιστημονική Επιτροπή.
- Κατά τη διάρκεια της αξιολόγησης ο αρχηγός της ομάδας αναλαμβάνει την εκτέλεση του διαγωνισμού εκ μέρους της ομάδας χωρίς οποιοσδήποτε παρεμβάσεις από τα άλλα μέλη της ομάδας.
- Στο αρχείο των κανονισμών της κάθε πρόκλησης καθορίζονται αναλυτικά η διαδικασία διεξαγωγής και η διαδικασία ανακήρυξης της νικήτριας ομάδας. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page> .

## 15 ΈΝΤΥΠΑ ΠΡΟΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)

### 15.1 Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής

Το «Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής» αφορά ξεχωριστά την κάθε ομάδα που συμμετέχει στη διοργάνωση, ετοιμάζεται από τον προπονητή και υποβάλλεται κατά την ημέρα της διοργάνωσης.

Το «Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής» αποτελείται από:

- το ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**»
- τα αντίγραφα του δελτίου ταυτότητας (ή διαβατηρίου ή πιστοποιητικού γέννησης) όλων των μελών της ομάδας και
- τα έντυπα ατομικής συμμετοχής των μελών της ομάδας κατάλληλα συμπληρωμένα και υπογραμμένα (δείτε σημείο 15.2).

Ο Προπονητής της ομάδας θα πρέπει:

- να συμπληρώσει στο ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**» όλα τα στοιχεία των μελών της κάθε ομάδας του.
- να υπογράψει το ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**».
- για την κάθε ομάδα που θα φέρει στο διαγωνισμό, να συρράψει στο ειδικό έντυπο «**Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**» τα έντυπα ατομικής συμμετοχής μαζί με τα αντίστοιχα αντίγραφα ταυτοτήτων των παικτών της ομάδας.

### 15.2 Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής

Ο κάθε διαγωνιζόμενος ξεχωριστά συμπληρώνει το ειδικό ατομικό έντυπο «**Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου**» που εκδίδεται από τους διοργανωτές. Το έντυπο αυτό επιβεβαιώνει το επίπεδο της κατηγορίας στο οποία συμμετέχει ο διαγωνιζόμενος:

- Για μαθητή ότι π.χ. φοιτά στην 2<sup>α</sup> τάξη Γυμνασίου (σε περίπτωση που διαγωνίζεται στην Κατηγορία Γυμνάσιο). Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διευθυντή του σχολείου του διαγωνιζόμενου (ανεξάρτητα αν συμμετέχει με ομάδα άλλου σχολείου ή ΚΙΕ ή ιδιωτικού φροντιστηρίου κ.λπ.).
- Για φοιτητές ότι είναι εγγεγραμμένοι φοιτητές σε πανεπιστήμιο/κολλέγιο. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από την Υπηρεσία Σπουδών ή το Τμήμα/Σχολή του ακαδημαϊκού ιδρύματος του φοιτητή.
- Για στρατιώτες ότι υπηρετούν στην εθνική φρουρά. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διοικητή του στρατιώτη.
- Για άλλους ότι δεν ανήκουν στις πιο πάνω κατηγορίες.



## 16 ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ (ΝΕΑ ΡΥΘΜΙΣΗ)

Την ημέρα της διοργάνωσης οι προπονητές με τις ομάδες τους θα πρέπει να προσέλθουν έγκαιρα, και σύμφωνα με το πρόγραμμα που θα ανακοινωθεί, στο χώρο της διοργάνωσης και διεκπεραιώσουν τη διαδικασία επιβεβαίωσης της εγγραφής τους. Η διαδικασία που θα ακολουθηθεί περιγράφεται πιο κάτω:

### 16.1 Επιβεβαίωση Εγγραφής

Η διαδικασία αυτή αφορά όλες τις ομάδες που συμμετέχουν στη διοργάνωση και περιλαμβάνει:

- Παράδοση των
  - «Πακέτο Ομαδικής Συμμετοχής»
    - Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας
    - Δελτίου ταυτότητας (ή διαβατηρίου ή πιστοποιητικού γέννησης) όλων των μελών της ομάδας
  - «Έντυπο Ατομικής Συμμετοχής»
    - Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου

όπως περιγράφονται στις σχετικές παραγράφους του κεφαλαίου «15 Έντυπα προς Συμπλήρωση», για κάθε μία από τις ομάδες του.

- Παραλαβή της «καρτέλας συμμετοχής» για τον ίδιο, τα μέλη των ομάδων του και τους βοηθούς του την οποία θα πρέπει όλοι να φορούν καθ' όλη τη διάρκεια του διαγωνισμού που συμμετέχουν.

### 16.2 Σημαντικές Συμβουλές στους Προπονητές

- Για σκοπούς απρόσκοπτης και γρήγορης ολοκλήρωσης των εγγραφών τους, οι προπονητές προτρέπονται όπως έχουν τα έγγραφα τους κατάλληλα οργανωμένα, συμπληρωμένα και συραμμένα πριν προσέλθουν στο χώρο των εγγραφών.
- Σε περίπτωση που μια ομάδα συμμετέχει σε περισσότερες από μια προκλήσεις **ΔΕΝ** χρειάζεται να προσκομίζει εκ νέου, φωτοαντίγραφα των πακέτων εγγραφής. Θα γίνεται μια φορά εγγραφή για κάθε ομάδα.
- Ο προπονητής μαζί με την ομάδα του, πριν την είσοδο στον χώρο διεξαγωγής της κάθε πρόκλησης, **θα πρέπει να παραλάβει τις σχετικές καρτέλες συμμετοχής** από τον χώρο των εγγραφών.
- Μετά το τέλος συμμετοχής στην πρόκληση η ομάδα πρέπει να αποχωρεί από τον χώρο διεξαγωγής (παρκέ) και τις κερκίδες των διαγωνιζομένων και να μεταφέρεται στις κερκίδες των επισκεπτών/θεατών.

## 17 Ανακήρυξη Νικητριών Ομάδων

Η διαδικασία διεξαγωγής της κάθε πρόκλησης και η ανακήρυξη της νικήτριας ομάδας καθορίζεται ξεχωριστά στο αρχείο κανονισμών της πρόκλησης. Δείτε τους κανονισμούς στη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page>.

## 18 Πιστοποιητικά Συμμετοχής & Επιτυχίας

Πιστοποιητικά συμμετοχής θα σταλούν σε όλους τους διαγωνιζόμενους, προπονητές, κριτές και ιδρύματα μετά την ολοκλήρωση της διοργάνωσης Robotex Cyprus 2021.

Πιστοποιητικά επιτυχίας θα δοθούν στα μέλη και προπονητές των τριών πρώτων νικητριών ομάδων κάθε κατηγορίας. Τα πιστοποιητικά αυτά θα αποσταλούν στους προπονητές μετά τη λήξη της διοργάνωσης οι οποίοι και έχουν την ευθύνη για την παράδοση τους στα μέλη των ομάδων τους.

## 19 Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX

Ο Παγκόσμιος Διαγωνισμός ROBOTEX INTERNATIONAL διοργανώνεται στο Τάλλιν της Εσθονίας το Δεκέμβριο κάθε χρόνο. Δικαίωμα συμμετοχής στην αποστολή που θα λάβει μέρος στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX INTERNATIONAL που θα διεξαχθεί μεταξύ 5-7 Νοεμβρίου 2021 θα έχουν οι τρεις νικήτριες ομάδες κάθε κατηγορίας (δημοτικού, γυμνασίου, λυκείου, πανεπιστημίου, ενήλικες) κάθε διαγωνισμού του Robotex Cyprus 2021 & Robotex Cyprus 2019

Το κόστος των αεροπορικών εισιτηρίων για μετάβαση και του ξενοδοχείου για διαμονή στην Εσθονία θα καλυφθεί από τα μέλη της ομάδας.

Σε περίπτωση που οι διοργανωτές του Robotex International αποφασίσουν ότι θα υπάρχει κόστος για είσοδο στο χώρο της διοργάνωσης ή και κόστος για συμμετοχή στους διαγωνισμούς, τότε τα κόστη αυτά καλύπτονται από τους συμμετέχοντες.

## 20 Χρήσιμο Λογισμικό

Από τους συνδέσμους πιο κάτω μπορείτε να «κατεβάσετε» το λογισμικό για τις διάφορες πλατφόρμες που θα σας είναι χρήσιμο για πειραματισμό και εκπαίδευση.

- <https://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- <https://education.lego.com/en-us/elementary/explore/c/wedo-2-limited-time-free-software>
- <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>
- <https://www.meetedison.com>

- <http://www.enginorobotics.com/windows-erp/> (επιλέξετε το ERP PRO with BLUETOOTH) καθώς επίσης το εγχειρίδιο χρήσης και ασκήσεων από το [http://www.enginorobotics.com/updates/ERP\\_PRO\\_1-3\\_booklet\\_Bluetooth\\_version.pdf](http://www.enginorobotics.com/updates/ERP_PRO_1-3_booklet_Bluetooth_version.pdf)

## 21 Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές

Ο Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής απευθύνει πρόσκληση σε άτομα με εμπειρία στη ρομποτική οι οποίοι ενδιαφέρονται να αναλάβουν ρόλο κριτή/διαιτητή ή/και οργανωτικού εθελοντή κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού όπως επικοινωνήσουν στη διεύθυνση [robotex@ccs.org.cy](mailto:robotex@ccs.org.cy).

## 22 Επικοινωνία

Για περισσότερες πληροφορίες παρακαλώ επικοινωνήστε με τον Κυπριακό Σύνδεσμο Πληροφορικής, κα. Χριστίνα Παπαμιλιτιάδου, τηλ. 22460680 και στη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου [c\\_papamiliadiou@ccs.org.cy](mailto:c_papamiliadiou@ccs.org.cy) και [robotex@ccs.org.cy](mailto:robotex@ccs.org.cy).

Η ιστοσελίδα της διοργάνωσης του ROBOTEX βρίσκεται στη διεύθυνση [www.robotex.org.cy](http://www.robotex.org.cy).

**Κοινωνικά δίκτυα:** Ακολουθείστε ενημερώσεις στο **#RobotexCy**

- FB: [www.facebook.com/RobotexCyprus](http://www.facebook.com/RobotexCyprus)
- You tube: <http://bit.ly/RobotexCyprusYoutube>
- Twitter: <https://twitter.com/RobotexCyprus>