

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ & ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ
CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE

Συγγραφέας:
Οργανωτική Επιτροπή CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE
Τελευταία Έκδοση: Μάρτιος 2017

Πίνακας Περιεχομένων

1	Εισαγωγή.....	3
2	Σκοποί και Στόχοι Διαγωνισμού	3
3	Διαγωνιζόμενοι.....	3
4	Γλώσσα Διεξαγωγής Διαγωνισμού	3
5	Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνιζομένων	4
6	Προκλήσεις	5
6.1	<i>Διαθέσιμες Προκλήσεις Ανά Κατηγορία & Επίπεδο</i>	6
7	Πλατφόρμες & Προκλήσεις	7
8	Κανονισμοί.....	8
8.1	<i>Κανονισμοί για τις Προκλήσεις</i>	8
8.2	<i>Κανονισμοί για τα Ρομπότ</i>	8
8.3	<i>Συμμετοχή στις Προκλήσεις</i>	8
8.4	<i>Αποβολή από τη Διοργάνωση</i>	9
9	Ομάδες.....	10
9.1	<i>Δημιουργία Ομάδας</i>	10
9.2	<i>Προπονητές Ομάδων</i>	10
9.3	<i>Εκπαίδευση Ομάδων</i>	10
10	Γενικοί Κανονισμοί Αξιολόγησης.....	11
10.1	<i>Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης</i>	11
10.2	<i>Αξιολόγηση Προκλήσεων</i>	11
11	Εγγραφή για Συμμετοχή	12
11.1	<i>Βασικοί Όροι Συμμετοχής</i>	12
11.2	<i>Έντυπα προς Συμπλήρωση</i>	12
12	Διεξαγωγή.....	13
12.1	<i>Χρόνος Διεξαγωγής</i>	13
12.2	<i>Χώρος Διεξαγωγής</i>	13
12.3	<i>Ημέρα Διεξαγωγής Διαγωνισμού</i>	13
13	Ανακήρυξη Νικητών.....	13
14	Απονομή Πιστοποιητικών Συμμετοχής & Βραβείων	14
15	Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX	14
16	Χρήσιμο Λογισμικό	15
17	Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές	15
18	Επικοινωνία.....	15

1 Εισαγωγή

Το **Cyprus Computer Society** (CCS - Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής - Κυ.Συ.Π) ανακοινώνει τη συνεργασία του με τον μη κερδοσκοπικό οργανισμό **NPO ROBOTEX Εσθονίας** (www.robotex.ee/en) για τη διοργάνωση του **1st CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE** στη βάση των κανονισμών του **Παγκόσμιου Διαγωνισμού Ρομποτικής ROBOTEX**.

2 Σκοποί και Στόχοι Διαγωνισμού

Σκοποί του διαγωνισμού είναι η αναβάθμιση του τομέα της εκπαιδευτικής ρομποτικής, η εισαγωγή της ρομποτικής τεχνολογίας στην εκπαιδευτική διαδικασία, η αναβάθμιση των επιστημονικών πεδίων STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics) και η προώθηση νέων μορφών μάθησης.

Στόχοι του διαγωνισμού είναι η προσέλκυση μαθητών σε τομείς STEM, η ανάπτυξη εγκάρσιων δεξιοτήτων, η διαθεματική ανάλυση και επίλυση προβλημάτων, η ανάπτυξη πνεύματος επικοινωνίας, ομαδικότητας και συνεργασίας μεταξύ μαθητών/φοιτητών και εκπαιδευτικών/ακαδημαϊκών και η εκμάθηση βασικών αρχών κώδικα για επίλυση πρακτικών προβλημάτων.

3 Διαγωνιζόμενοι

Ο διαγωνισμός απευθύνεται σε:

- Μαθητές όλων των δημόσιων και ιδιωτικών σχολείων όλων των βαθμίδων της εκπαίδευσης στην Κύπρο (δημοτικής, μέσης, τεχνικής).
- Μαθητές ιδιωτικών εκπαιδευτικών κέντρων, φροντιστηρίων και κρατικών ινστιτούτων επιμόρφωσης.
- Φοιτητές όλων των πανεπιστημίων και κολλεγίων της Κύπρου, δημόσιων και ιδιωτικών.
- Στρατιώτες και ενήλικες (άνω των 18 ετών) με ενδιαφέρον στη ρομποτική τεχνολογία.

4 Γλώσσα Διεξαγωγής Διαγωνισμού

Η επίσημη γλώσσα διεξαγωγής του διαγωνισμού θα είναι η ελληνική.

Ομάδες από σχολεία ιδιωτικής εκπαίδευσης όπου η γλώσσα διδασκαλίας είναι η αγγλική είναι ευπρόσδεκτες να συμμετέχουν στο διαγωνισμό. Για διευκόλυνση τους οι κανονισμοί έχουν ετοιμαστεί και στην αγγλική γλώσσα. Σημειώνεται, όμως, ότι η όλη επικοινωνία κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού θα διεξάγεται στην ελληνική γλώσσα.

5 Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνιζομένων

Ως «Κατηγορία» του διαγωνισμού ορίζεται η εκπαιδευτική βαθμίδα των μελών μιας ομάδας που λαμβάνει μέρος στο διαγωνισμό. Ως «Επίπεδο» του διαγωνισμού ορίζεται η τάξη ή το έτος φοίτησης των μελών της ομάδας.

Πίνακας 1: Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνισμού

Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνισμού				
Δημοτικό	Γυμνάσιο	Λύκειο	Πανεπιστήμιο	Ειδική
1 ^η – 3 ^η & 4 ^η – 6 ^η Τάξη	1 ^η – 3 ^η Τάξη	4 ^η – 7 ^η Τάξη	Όλα τα Έτη Σπουδών	Στρατιώτες, Ενήλικες & Άλλοι Ενδιαφερόμενοι

Σημειώνεται ότι στην κάθε ομάδα της «Ειδικής» κατηγορίας μπορεί να συμμετέχει και μέχρι ένας φοιτητής ο οποίος δεν εντάχθηκε σε ομάδα στην κατηγορία «Πανεπιστήμιο». Σε περίπτωση περιορισμένου αριθμού συμμετοχών στην κατηγορία αυτή, οι διοργανωτές διατηρούν το δικαίωμα να ενσωματώσουν τις ομάδες της στην κατηγορία «Πανεπιστήμιο».

6 Προκλήσεις

Ως «Πρόκληση» θεωρείται το κάθε πρόβλημα που θα τεθεί στους συμμετέχοντες και το οποίο θα πρέπει να αντιμετωπίσουν και να επιλύσουν σύμφωνα με συγκεκριμένους κανόνες ή/και περιορισμούς. Στα πλαίσια της διοργάνωσης θα διεξαχθούν οι πιο κάτω προκλήσεις.

Πίνακας 2: Προκλήσεις του CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE

Πρόκληση	Περιγραφή	Πλατφόρμα	Δείτε Βίντεο
Line Following	Ο στόχος είναι το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Δύο ρομπότ ανταγωνίζονται δίπλα δίπλα σε ίδιες παράλληλες πίστες. Διαγωνίζονται μόνο ρομπότ ARDUINO και EDISON.	ARDUINO EDISON	Βίντεο Line Following
ENGINO Line Following	Ο στόχος είναι ο ίδιος όπως και στο Line Following. Διαγωνίζονται μόνο ρομπότ της πλατφόρμας ENGINO ERP PRO.	ENGINO ERP PRO	
LEGO Line Following	Ο στόχος είναι ο ίδιος όπως και στο Line Following. Διαγωνίζονται μόνο ρομπότ της πλατφόρμας LEGO MINDSTORMS.	LEGO MINDSTORMS	
Maze Solving	Ο στόχος είναι το ρομπότ να ξεκινήσει από μια συγκεκριμένη γωνιά του λαβύρινθου και να φτάσει στο κέντρο του στο μικρότερο δυνατόν χρόνο.	ARDUINO ENGINO EDISON	Βίντεο Maze Solving
LEGO Maze Solving	Ο στόχος είναι ο ίδιος όπως και στο Maze Solving.	LEGO MINDSTORMS	
City Passing	Ο στόχος είναι η κατασκευή ενός ρομπότ που να κινηθεί μέσα στην πόλη και να παρκάρει σε ένα συγκεκριμένο χώρο στάθμευσης. Το ρομπότ πρέπει να μείνει εντός των ορίων του δρόμου και να τηρήσει τους κανόνες οδικής κυκλοφορίας. Θα διεξαχθεί σε κανονική πίστα.	LEGO MINDSTORMS ENGINO ERP PRO	Βίντεο CITY PASSING
LEGO Sumo	Το ρομπότ Sumo θα πρέπει να σπρώξει τον αντίπαλο του έξω από τον χώρο πάλης ακολουθώντας τους κανονισμούς.	LEGO MINDSTORMS	Βίντεο LEGO SUMO
LEGO WeDo	Νικητής θα είναι ο κατασκευαστής του πιο εκπληκτικού, πρωτότυπου και λειτουργικού ρομπότ LEGO WeDo, στο θέμα που θα δοθεί και σύμφωνα με τους κανονισμούς.	LEGO WeDo	Βίντεο LEGO WeDo
ENGINO MINI	Νικητής θα είναι ο κατασκευαστής του πιο εκπληκτικού, πρωτότυπου και λειτουργικού ρομπότ ENGINO ERP MINI, στο θέμα που θα δοθεί και σύμφωνα με τους κανονισμούς.	ENGINO MINI	Δεν υπάρχει διαθέσιμο βίντεο

6.1 Διαθέσιμες Προκλήσεις Ανά Κατηγορία & Επίπεδο

Στον πίνακα 3 παρατίθενται οι προκλήσεις και το ηλικιακό επίπεδο των μελών της ομάδας που μπορεί να συμμετέχει στην κάθε πρόκληση.

Πίνακας 3: Προκλήσεις & Ηλικιακό Επίπεδο

	Κατηγορία →		Δημοτικό	Δημοτικό	Γυμνάσιο	Λύκειο	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
	Προκλήσεις ↓	Επίπεδο →	1 ^η - 3 ^η	4 ^η - 6 ^η	1 ^η - 3 ^η	4 ^η - 7 ^η	Όλα τα Έτη Σπουδών	Στρατιώτες, Ενήλικες & Άλλοι Ενδιαφερόμενοι
1.	Line Following (ARDUINO & EDISON)		X	✓	✓	✓	✓	✓
2.	ENGINO Line Following		X	✓	✓	✓	X	X
3.	LEGO Line Following		X	✓	✓	✓	X	X
4.	Maze Solving		X	X	✓	✓	✓	✓
5.	LEGO Maze Solving		X	✓	✓	✓	X	X
6.	City Passing		X	✓	✓	✓	X	X
7.	LEGO SUMO		X	✓	✓	✓	X	X
8.	LEGO WEDO		✓	X	X	X	X	X
9.	ENGINO MINI		✓	X	X	X	X	X

✓: Ισχύει X: Δεν Ισχύει

7 Πλατφόρμες & Προκλήσεις

Στον πίνακα 4 παρατίθενται οι πλατφόρμες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την κάθε πρόκληση της διοργάνωσης.

Πίνακας 4: Πλατφόρμες & Προκλήσεις στο CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE

	Πλατφόρμες → Προκλήσεις ↓	ARDUINO	EDISON	ENGINE ERP	LEGO MINDSTORMS	LEGO WeDo	ENGINE MINI
1.	Line Following	√	√	X	X	X	X
2.	ENGINE Line Following	X	X	√	X	X	X
3.	LEGO Line Following	X	X	X	√	X	X
4.	Maze Solving	√	√	√	X	X	X
5.	LEGO Maze Solving	X	X	X	√	X	X
6.	City Passing	√	√	√	√	X	
7.	LEGO SUMO	X	X	X	√	X	X
8.	LEGO WeDo	X	X	X	X	√	X
9.	ENGINE MINI	X	X	X	X	X	√

√: Ισχύει X: Δεν Ισχύει

8 Κανονισμοί

8.1 Κανονισμοί για τις Προκλήσεις

Οι κανονισμοί για το 1st CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE είναι διαθέσιμοι στην ελληνική και αγγλική γλώσσα.

Μπορείτε να δείτε τους κανονισμούς συμμετοχής στις διάφορες προκλήσεις στην προσωρινή διεύθυνση στο www.ccs.org.cy (σύνδεσμος ROBOTEX) . Επιλέξετε την ανάλογη πρόκληση για να δείτε λεπτομέρειες του κανονισμού διεξαγωγής της σε ξεχωριστό αρχείο. Τα χαρακτηριστικά και τα κριτήρια για αποδοχή του ρομπότ σε κάθε πρόκληση ορίζονται ξεχωριστά και ειδικά για την κάθε πρόκληση στο ίδιο αρχείο.

8.2 Κανονισμοί για τα Ρομπότ

- Η κάθε ομάδα μπορεί να αξιοποιήσει όσα και όποια υλικά (κινητήρες, αισθητήρες κλπ) επιθυμεί και το αντίστοιχο λογισμικό που είναι διαθέσιμα για την πλατφόρμα του ρομπότ με την οποία θα διαγωνισθεί και σύμφωνα με τον αντίστοιχο κανονισμό της πρόκλησης που αναφέρεται στην προηγούμενη παράγραφο.
- Για όλες τις κατηγορίες εκτός από την κατηγορία Πανεπιστημίου:
 - Η κάθε ομάδα θα πρέπει να φέρει το ρομπότ της συναρμολογημένο το οποίο θα πρέπει να είναι προγραμματισμένο να επιλύσει οποιαδήποτε πρόκληση τεθεί στην αντίστοιχη κατηγορία στην οποία συμμετέχει.
 - Τα ρομπότ θα υποβληθούν σε τεχνικό έλεγχο πριν την έναρξη του διαγωνισμού,
 - Ο ακριβής χρόνος έναρξης και η διάρκεια της διαδικασίας τεχνικού ελέγχου θα ανακοινωθεί πριν την ημέρα του διαγωνισμού.

8.3 Συμμετοχή στις Προκλήσεις

- Μία ομάδα μπορεί να λάβει μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις δεδομένου ότι διαθέτει τον απαραίτητο εξοπλισμό.
 - Η διάθεση των ρομπότ γίνεται με αποκλειστική ευθύνη των ομάδων και των οργανισμών που εκπροσωπούν.
 - Σημειώνεται ότι οι διοργανωτές δεν θα κάνουν οποιοσδήποτε ειδικές ρυθμίσεις στο πρόγραμμα της διοργάνωσης για ομάδες που διαθέτουν ένα μόνο ρομπότ και επιθυμούν να λάβουν μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις.
- Στο κάθε ρομπότ θα δοθεί μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός.
- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να διαθέτει το δικό της ρομπότ το οποίο μπορεί να χρησιμοποιήσει σε οποιαδήποτε πρόκληση, δεδομένου ότι αυτό είναι εφικτό.
- Το κάθε ρομπότ μπορεί να συμμετέχει μόνο μία φορά σε κάθε πρόκληση. Δηλαδή, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το ίδιο ρομπότ από δύο ή περισσότερες ομάδες στην ίδια πρόκληση.

8.4 Αποβολή από τη Διοργάνωση

- Ο Προπονητής αναλαμβάνει την ευθύνη για καταχώρηση ορθών στοιχείων των μελών των ομάδων του.
 - Σε περίπτωση καταχώρησης ψευδών στοιχείων ως προς την τάξη φοίτησης οποιουδήποτε μαθητή της ομάδας, η ομάδα θα μηδενίζεται και θα αποβάλλεται αμέσως από τη διοργάνωση.
 - Το ίδιο θα ισχύει σε περίπτωση που διαγωνιζόμενος προσκομίσει πιστοποιητικό στο οποίο αναφέρεται ψευδώς η τάξη στην οποία ανήκει.
- Ως μέρος των καλών πρακτικών που ακολουθεί, το CCS θα επιβεβαιώσει τα στοιχεία των μελών των νικήτριων ομάδων επικοινωνώντας με τις Διευθύνσεις των σχολείων τους. Τυχόν διαπίστωση παραποίησης στοιχείων οποιουδήποτε μέλους θα οδηγήσει στην αυτόματη αποβολή της ομάδας από την αποστολή στο διεθνή διαγωνισμό και στη μεταφορά του βραβείου στην αμέσως επόμενη βαθμολογικά ομάδα.

9 Ομάδες

9.1 Δημιουργία Ομάδας

- Στη διοργάνωση συμμετέχουν και αξιολογούνται ομάδες και όχι άτομα.
- Η κάθε ομάδα θα αποτελείται από τουλάχιστον δύο (2) και μέχρι τέσσερα (4) άτομα της ίδιας κατηγορίας και επιπέδου (δείτε πίνακα 3).
- Η ομάδα συγκροτείται από άτομα που ανήκουν στην ίδια κατηγορία και στο ίδιο επίπεδο, σύμφωνα με τον πίνακα 3. Για παράδειγμα, τα άτομα μιας ομάδας που διαγωνίζεται στην Κατηγορία «Δημοτικό» στο Επίπεδο «4^Η – 6^Η Τάξη» θα πρέπει απαραίτητα να φοιτούν σε οποιαδήποτε από τις τάξεις 4^Η, 5^Η ή 6^Η.
- Τα μέλη της ομάδας μπορεί να προέρχονται από το ίδιο ή διαφορετικό σχολείο, πανεπιστήμιο, φροντιστήριο ή εκπαιδευτικό οργανισμό σε οποιοδήποτε συνδυασμό.
- Η κάθε ομάδα θα αποφασίζει το όνομα της με το οποίο θα αναφέρεται από τους διοργανωτές.
 - Σε περίπτωση που μια ομάδα κάνει εγγραφή και το όνομα της ήδη υφίσταται για άλλη ομάδα οι διοργανωτές θα ζητήσουν την αλλαγή του ονόματος της ομάδας.

9.2 Προπονητές Ομάδων

- Η κάθε ομάδα θα έχει ένα Προπονητή Ομάδας ο οποίος θα είναι υπεύθυνος και για την επικοινωνία με τους διοργανωτές.
- Δεν υπάρχει οποιοσδήποτε περιορισμός ή κριτήριο ως προς τα προσόντα των Προπονητών.
- Ο Προπονητής:
 - Θα πρέπει να είναι τουλάχιστον απόφοιτος Λυκείου ή Τεχνικής Σχολής και ηλικίας άνω των 20 ετών.
 - Για διασφάλιση του αδιάβλητου της διοργάνωσης, δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει ως κριτής.
 - Μπορεί να έχει αυτό το ρόλο για όσες ομάδες μπορεί να διαχειριστεί. Οι προπονητές συμβουλεύονται να μην αναλαμβάνουν πέραν των πέντε ομάδων.
 - Είναι υπεύθυνος για την εγγραφή των μελών των ομάδων του και ολοκληρώνει έγκαιρα τις σχετικές διαδικασίες.
 - Δεν έχει δικαίωμα να παρευρίσκεται στο χώρο διεξαγωγής (παρκέ) του διαγωνισμού.
 - Μπορεί να παρακολουθεί από την κερκίδα χωρίς παρεμβάσεις τη διαδικασία αξιολόγησης της ομάδας του.

9.3 Εκπαίδευση Ομάδων

- Για την προετοιμασία των ομάδων οι διοργανωτές θα δημοσιοποιήσουν δειγματικές πίστες τις οποίες οι προπονητές θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν για σκοπούς εκπαίδευσης των ομάδων τους και προγραμματισμό των ρομπότ τους.

10 Γενικοί Κανονισμοί Αξιολόγησης

10.1 Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης

- Οι διοργανωτές θα ορίσουν την Επιτροπή Αξιολόγησης και τους κριτές των ομάδων.
- Οι κριτές προτείνονται από το Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού, τα δημόσια και ιδιωτικά πανεπιστήμια, το ΕΤΕΚ και τους φορείς που συμμετέχουν στην διοργάνωση. Δείτε το σημείο 17 πιο κάτω για την εκδήλωση ενδιαφέροντος.
- Οι Προπονητές των ομάδων δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
- Άτομα τα οποία έχουν άμεση ή έμμεση σχέση ή επαφή με οποιοδήποτε διαγωνιζόμενο δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
 - Π.χ δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές εκπαιδευτικοί των οποίων μαθητές στο σχολείο ή το φροντιστήριο ή το πανεπιστήμιο τους συμμετέχουν στο διαγωνισμό.
- Ο κατάλογος των κριτών θα αναρτηθεί στη ιστοσελίδα της διοργάνωσης τουλάχιστον 15 ημέρες πριν την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού.
- Οι Προπονητές των ομάδων θα μπορούν να υποβάλουν ένσταση για την επιλογή οποιουδήποτε κριτή μέχρι και μιά εβδομάδα πριν την έναρξη της διοργάνωσης. Ενστάσεις θα πρέπει να υποβάλλονται γραπτώς, επώνυμα και τεκμηριωμένα προς τους οργανωτές. Προφορικές ή ανώνυμες ενστάσεις δεν θα λαμβάνονται υπόψη.

10.2 Αξιολόγηση Προκλήσεων

- Η Οργανωτική Επιτροπή θα ορίσει τον Πρόεδρο και τα μέλη της Επιτροπής Αξιολόγησης τα οποία θα ενεργούν ως κριτές.
- Όπου απαιτείται, η κάθε ομάδα θα αξιολογείται δύο φορές, θα έχει δηλαδή δύο προσπάθειες για ολοκλήρωση της πρόκλησης.
- Η κάθε προσπάθεια της ομάδας θα αξιολογείται από δύο κριτές οι οποίοι θα λειτουργούν ως ομάδα.
- Κατά τη διάρκεια της αξιολόγησης ένα άτομο της ομάδας αναλαμβάνει την επίδειξη της λύσης της ομάδας χωρίς οποιεσδήποτε παρεμβάσεις από τα άλλα μέλη της ομάδας.
- Όπου απαιτείται, η ομάδα αξιολόγησης θα δίνει μία βαθμολογία για την κάθε προσπάθεια της ομάδας.
 - Η καλύτερη από τις δύο βαθμολογίες της ομάδας θα αποτελεί την τελική βαθμολογία της ομάδας.
 - Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ των κριτών η διαφωνία θα παραπέμπεται στην οργανωτική επιτροπή και η απόφαση της θα θεωρείται τελεσίδικη.
- Η τελική βαθμολογία (ή χρόνος ολοκλήρωσης της πρόκλησης) κάθε ομάδας θα δίνεται στην ομάδα με την ολοκλήρωση της πρόκλησης.

11 Εγγραφή για Συμμετοχή

Εγγραφές για συμμετοχή στη διοργάνωση θα γίνονται μέσω της ιστοσελίδας www.robotex.org.cy η οποία θα φιλοξενεί το πληροφοριακό σύστημα διαχείρισης της διοργάνωσης. Η ιστοσελίδα είναι υπό κατασκευή, και αναμένεται να είναι διαθέσιμη μέχρι τις 15 Μαρτίου 2017.

Υπεύθυνος για τη διαδικασία εγγραφών είναι ο προπονητής της κάθε ομάδας ο οποίος θα πρέπει να δημιουργήσει λογαριασμό στο σύστημα. Οι προπονητές μπορούν επίσης να εκδηλώσουν το καταρχήν ενδιαφέρον τους για συμμετοχή αποστέλλοντας τα έντυπα που αναφέρονται στην παράγραφο 11.2 πιο κάτω στη διεύθυνση robotex@ccs.org.cy. Σημειώνεται ότι η αποστολή των εντύπων δεν υποκαθιστά την υποχρέωση για εγγραφή μέσω του διαδικτυακού συστήματος.

11.1 Βασικοί Όροι Συμμετοχής

- Συμμετοχή στο **CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE** εξυπακούει σεβασμό και αποδοχή των όρων συμμετοχής από τους διαγωνιζόμενους και τους Προπονητές των ομάδων.
- Η εγγραφή και συμμετοχή στο **CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE** είναι δωρεάν.
- Οι εγγραφές για το διαγωνισμό θα ολοκληρώνονται τουλάχιστον ένα μήνα πριν την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού.

11.2 Έντυπα προς Συμπλήρωση

- Πέραν από την επίσημη εγγραφή για συμμετοχή μέσω του διαδικτύου, ο Προπονητής της ομάδας θα συμπληρώσει στο **ειδικό ομαδικό έντυπο «Δήλωση Συμμετοχής»** όλα τα στοιχεία των μελών των ομάδων του όπως απαιτούνται από τους διοργανωτές.
- Το έντυπο υπογράφεται από τους διαγωνιζόμενους και τον προπονητή της ομάδας.
- Εκτός από το πιο πάνω έντυπο, ο κάθε διαγωνιζόμενος ξεχωριστά συμπληρώνει το ειδικό ατομικό έντυπο **«Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου»** που εκδίδεται από τους διοργανωτές και το οποίο επίσης προσκομίζεται από τον προπονητή την ημέρα του διαγωνισμού:
 - Το έντυπο αυτό επιβεβαιώνει το επίπεδο της κατηγορίας στο οποία συμμετέχει ο διαγωνιζόμενος:
 - Για μαθητές ότι π.χ είναι στην 2^α τάξη Γυμνασίου (σε περίπτωση που διαγωνίζεται στην Κατηγορία Γυμνάσιο). Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διευθυντή του σχολείου του διαγωνιζόμενου (ανεξάρτητα αν συμμετέχει με ομάδα άλλου σχολείου ή ΚΙΕ ή ιδιωτικού φροντιστηρίου κ.λπ).
 - Για φοιτητές ότι είναι εγγεγραμμένοι φοιτητές σε πανεπιστήμιο/κολλέγιο. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από την Υπηρεσία Σπουδών ή το Τμήμα/Σχολή του ακαδημαϊκού ιδρύματος του φοιτητή
 - Για στρατιώτες ότι υπηρετούν στην εθνική φρουρά. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διοικητή του στρατιώτη.
 - Για άλλους ότι δεν ανήκουν στις πιο πάνω κατηγορίες.
- Τα έντυπα παραδίδονται επίσημα την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού από τον Προπονητή. Δείτε το σημείο 3 στην παράγραφο 12.3 πιο κάτω.

12 Διεξαγωγή

12.1 Χρόνος Διεξαγωγής

- Το 1^ο CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE θα διεξαχθεί την **Κυριακή 25 Ιουνίου 2017** και θα αρχίσει στις 8.00 πμ.
- Η ακριβής ώρα λήξης θα εξαρτηθεί από τον αριθμό των ομάδων που θα συμμετέχουν στο διαγωνισμό.

12.2 Χώρος Διεξαγωγής

- Το 1^ο CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE θα διοργανωθεί στη Λευκωσία.
- Ο ακριβής χώρος διεξαγωγής του διαγωνισμού θα ανακοινωθεί τουλάχιστον ένα μήνα πριν την ημερομηνία της διοργάνωσης.
- Θα καταβληθεί προσπάθεια ώστε ο χώρος διεξαγωγής να εναλλάσσεται μεταξύ πόλεων κάθε χρόνο δεδομένου ότι θα εντοπίζεται κατάλληλος χώρος διεξαγωγής στην πόλη.

12.3 Ημέρα Διεξαγωγής Διαγωνισμού

Την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού οι συμμετέχοντες, διαγωνιζόμενοι, προπονητές και κριτές θα πρέπει να:

- Προσέλθουν έγκαιρα στο χώρο διεξαγωγής του διαγωνισμού τουλάχιστον 30 λεπτά πριν την επίσημη ώρα έναρξης του διαγωνισμού.
- Επιβεβαιώσουν την εγγραφή τους, ατομικά και ομαδικά, στον ειδικό χώρο δήλωσης παρουσιών που θα τους υποδειχθεί, παρουσιάζοντας **την πολιτική ταυτότητα ή το διαβατήριό τους**. Σημειώνεται ότι κανένας δεν θα μπορεί να λάβει μέρος στη διοργάνωση χωρίς επιβεβαίωση της ταυτότητας του.
- Ο προπονητής παραδίδει τα ειδικά έντυπα συμμετοχής της ομάδας του κατάλληλα υπογραμμένα και σφραγισμένα. Δείτε παράγραφο **11.2 Έντυπα προς Συμπλήρωση**.
- Παραλάβουν την ειδική καρτέλα με τα προσωπικά τους στοιχεία την οποία θα πρέπει να φέρουν καθ' όλη τη διάρκεια του διαγωνισμού.

Σημειώνεται ότι μετά τη λήξη της διαδικασίας επιβεβαίωσης εγγραφών δεν θα γίνεται αποδεκτός κανένας για συμμετοχή, έστω και αν έχει κάνει ήδη εγγραφή.

13 Ανακήρυξη Νικητών

- Για την κάθε κατηγορία και επίπεδο θα ανακηρυχθούν ως νικητές οι τρεις ομάδες με την ψηλότερη βαθμολογία. Συνεπώς, θα ανακηρυχθούν συνολικά **75 νικήτριες ομάδες** (δείτε: 25 πράσινα κελιά στον Πίνακα 3 X 3 νικήτριες ομάδες).
- Στο τέλος της διαδικασίας, για την κάθε Πρόκληση θα διεξαχθεί διαγωνισμός ανάμεσα στις νικήτριες ομάδες όλων των επιπέδων της για την ανακήρυξη της νικήτριας ομάδας της πρόκλησης. Συνεπώς θα ανακηρυχθούν **9 νικήτριες ομάδες**, μία για κάθε Πρόκληση.

14 Απονομή Πιστοποιητικών Συμμετοχής & Βραβείων

Μετά την ολοκλήρωση του διαγωνισμού και σε σύντομη τελετή θα δοθούν:

- Πιστοποιητικά συμμετοχής σε όλους τους διαγωνιζόμενους, προπονητές, κριτές και ιδρύματα.
- Πιστοποιητικά επιτυχίας στα μέλη και προπονητές των τριών πρώτων νικητριών ομάδων κάθε κατηγορίας (μέχρι 75 ομάδες).
- Πιστοποιητικά επιτυχίας στα μέλη και προπονητές της νικήτριας ομάδας κάθε πρόκλησης και στα ιδρύματα που εκπροσωπούν (9 ομάδες).
 - Στα μέλη των ομάδων αυτών θα δοθούν και μετάλλια.

Σημειώνεται ότι πιστοποιητικά επιτυχίας θα δοθούν μόνο στις περιπτώσεις όπου στην κατηγορία διαγωνίζονται πέραν των τεσσάρων ομάδων.

15 Αποστολή Νικήτών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX

- Οι 9 συνολικά νικήτριες ομάδες των προκλήσεων θα δικαιούνται να λάβουν μέρος στο διεθνή διαγωνισμό ROBOTEX που διοργανώνεται στην Εσθονία το Δεκέμβριο κάθε χρόνου.
- Σε περίπτωση εξεύρεσης χορηγών, και δεδομένου ότι το ύψος των χορηγιών καλύπτουν σε ικανοποιητικό βαθμό το κόστος της διοργάνωσης, το CCS πιθανόν να αναλάβει να καλύψει μέρος του κόστους που απαιτείται για μετάβαση των μελών των ομάδων στην Εσθονία. Η ρύθμιση αυτή θα αφορά μόνο τις 9 νικήτριες ομάδες των προκλήσεων.
- Ανάλογα με την περίπτωση, τα μέλη της κάθε ομάδας θα αναλάβουν να καλύψουν αναλογικά το υπόλοιπο μέρος του κόστους για την αποστολή στο διεθνή διαγωνισμό.
- Το CCS θα αναλάβει την οργάνωση του ταξιδιού (αεροπορικά εισιτήρια και ξενοδοχεία) στην Εσθονία. Οι συμμετέχοντες θα πρέπει να αποστείλουν αντίγραφο του διαβατηρίου τους για την έγκαιρη διεκπεραίωση της διαδικασίας.
- Οι γονείς/κηδεμόνες των μελών των ομάδων θα κληθούν να καταβάλουν προκαταβολή που τυχόν θα απαιτείται για την κράτηση των εισιτηρίων και ξενοδοχείων. Το ποσό της προκαταβολής **δεν θα είναι επιστρεπτέο** σε περίπτωση που το παιδί τους αποφασίσει τελικά να μην συμμετάσχει στην αποστολή.
- Το κάθε μέλος της ομάδας θα αναλάβει να:
 - εκδώσει την άδεια εξόδου, όπου αυτό απαιτείται για άρρενες διαγωνιζόμενους με στρατιωτικές υποχρεώσεις.
 - εξασφαλίσει ταξιδιωτική ασφάλιση.
- Σημειώνεται ότι, σε περίπτωση που μια νικήτρια ομάδα δεν μπορεί να λάβει μέρος στην αποστολή για τον Παγκόσμιο Διαγωνισμό στην Εσθονία, τότε θα μπορεί να συμμετέχει η αμέσως επόμενη ομάδα με βάση την τελική κατάταξη στην πρόκληση.
- Ανεξάρτητα του αριθμού των μελών της ομάδας, και σε περίπτωση που κάποια μέλη αδυνατούν να συμμετέχουν, οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στην αποστολή για τον Παγκόσμιο Διαγωνισμό στην Εσθονία θα μπορούν να συμμετέχουν έστω και με ένα μέλος τους.

16 Χρήσιμο Λογισμικό

Από τους συνδέσμους πιο κάτω μπορείτε να «κατεβάσετε» το λογισμικό για τις διάφορες πλατφόρμες που θα σας είναι χρήσιμο για πειραματισμό και εκπαίδευση.

- <https://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- <https://education.lego.com/en-us/elementary/explore/c/wedo-2-limited-time-free-software>
- <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>
- <https://www.meetedison.com>
- <http://www.enginorobotics.com/windows-erp/> (επιλέξετε το ERP PRO with BLUETOOTH) καθώς επίσης το εγχειρίδιο χρήσης και ασκήσεων από το http://www.enginorobotics.com/updates/ERP_PRO_1-3_booklet_Bluetooth_version.pdf

17 Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές

Ο Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής απευθύνει πρόσκληση σε άτομα με εμπειρία στη ρομποτική οι οποίοι ενδιαφέρονται να αναλάβουν ρόλο κριτή/διαιτητή κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού όπως επικοινωνήσουν στη διεύθυνση robotex@ccs.org.cy.

18 Επικοινωνία

Για περισσότερες πληροφορίες οι ενδιαφερόμενοι παρακαλούνται όπως επικοινωνούν με τον Κυπριακό Σύνδεσμο Πληροφορικής, κα. Χριστίνα Παπαμιλιτιάδου, τηλ. 22460680 και στη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου c_papamiliadiou@ccs.org.cy και robotex@ccs.org.cy.

Εντός Μαρτίου 2017 αναμένεται να είναι διαθέσιμη η ιστοσελίδα του διαγωνισμού στη διεύθυνση www.robotex.org.cy για εγγραφές των ενδιαφερομένων. Μέχρι την ετοιμασία της ιστοσελίδας οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να ενημερώνονται από την ιστοσελίδα www.ccs.org.cy.
