

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ «LEGO® WeDO»

Συγγραφέας:

Οργανωτική Επιτροπή CYPRUS ROBOTEX

Πρωτότυπο στα Αγγλικά: raimond.paaru@robotex.ee www.robotex.ee

Πίνακας Περιεχομένων

1	Εισαγωγή	3
2	Στόχος	3
3	Δικαίωμα Συμμετοχής	3
4	Η Κατασκευή	3
5	Το Ρομπότ	3
6	Ο Διαγωνισμός	4
7	Η Αξιολόγηση	4
8	Παράδειγμα	4
9	Υπευθυνότητα	5
10	Όροι Συμμετοχής στη Διοργάνωση	5
11	Τεχνικός Έλεγχος Ρομπότ	5
12	Αλλαγή και Αναστολή Κανονισμών	6

1 Εισαγωγή

Η πρόκληση LEGO® WeDO θεωρείται από τους πιο δημοφιλείς προκλήσεις ρομποτικής στον κόσμο και απευθύνεται σε μικρά παιδιά.

2 Στόχος

Οι συμμετέχοντες θα πρέπει να παρουσιάσουν μια κατασκευή για ένα θέμα στο οποίο να περιλαμβάνεται και να συμμετέχει ένα ρομπότ LEGO® WeDO.

3 Δικαίωμα Συμμετοχής

1. Ο διαγωνισμός για ρομπότ LEGO® WeDO απευθύνεται σε ομάδες μαθητών της Α-Γ τάξης του δημοτικού.
2. Ο διαγωνισμός απευθύνεται σε ομάδες και όχι σε άτομα.
3. Κάθε ομάδα μπορεί να αποτελείται από 2-5 άτομα.
4. Οι μαθητές πρέπει να συνοδεύονται από ένα ενήλικα, κατά προτίμηση δάσκαλο, που θα είναι υπεύθυνος για την ασφάλεια τους.
5. Τα μέλη της ομάδας συμβουλεύονται να φορούν την ίδια φανέλα (ή στολή) ώστε να ξεχωρίζουν ανάμεσα στο πλήθος.

4 Η Κατασκευή

1. Η κατασκευή αποτελείται από το δάπεδο, τα διάφορα αντικείμενα που την αποτελούν και το ρομπότ.
2. Το δάπεδο κατασκευάζεται με υλικό ματ με διαστάσεις μέχρι 1 x 1 x 1,5 μ.
3. Το δάπεδο μπορεί να είναι επίπεδο ή τρισδιάστατο.
4. Η κατασκευή πρέπει να είναι μεταφερόμενα και να χωρούν σε τραπέζι διαστάσεων 1 X 1 που θα είναι διαθέσιμο για την ομάδα.
5. Με εξαίρεση το δάπεδο (και τους τοίχους, αν υπάρχουν), τα υπόλοιπα στοιχεία της κατασκευής πρέπει να είναι αυθεντικά μέρη της LEGO®.

5 Το Ρομπότ

1. Μόνο ρομπότ LEGO WeDO μπορούν να συμμετέχουν στο διαγωνισμό.
2. Το ρομπότ πρέπει να είναι προγραμματιζόμενο ρομπότ LEGO® WeDO.
3. Το ρομπότ πρέπει να χωρεί στην πίστα.
4. Το ρομπότ πρέπει να κινείται ή και να κάνει κάποια κινητική ενέργεια.
5. Το ρομπότ θα πρέπει να κατασκευαστεί με αυθεντικά υλικά LEGO®.

6 Ο Διαγωνισμός

1. Το θέμα του διαγωνισμού είναι «**Τα Ρομπότ στην Κύπρο σε 100 Χρόνια**».
2. Ο στόχος είναι να παρουσιαστεί ένα ρομπότ που κατασκευάστηκε από τους μαθητές και προγραμματίστηκε για να εκτελεί κάποια κινητική δραστηριότητα σχετική με το θέμα.
3. Η κάθε ομάδα έχει την επιλογή να επεξηγήσει την κατασκευή της και την ιδέα πίσω από αυτήν με ένα βίντεο.
 - Το βίντεο δεν είναι απαραίτητο αλλά πιθανόν να προσθέσει αξία στη συμμετοχή σας.
 - Το βίντεο πρέπει να υποβληθεί στους οργανωτές μέχρι το **Σάββατο 16 Ιουνίου 2018**. Η μέθοδος υποβολής θα ανακοινωθεί στις ομάδες έγκαιρα.
 - Η μέγιστη διάρκεια του βίντεο θα πρέπει να είναι 2 (δύο) λεπτά.
4. Το ρομπότ θα πρέπει να παραμείνει στην πίστα καθόλη τη διάρκεια της παρουσιάσης της δραστηριότητας.
5. Αν το ρομπότ «κολλήσει» και δεν κινείται μπορεί να υποβοηθηθεί από τα παιδιά ανασηκώνοντας το ή μετακινώντας στοιχεία της πίστας.

7 Η Αξιολόγηση

1. Τα ρομπότ αξιολογούνται από ομάδα κριτών που επισκέπτεται τους συμμετέχοντες στο χώρο έκθεσης των κατασκευών τους. Οι κριτές πιθανόν να υποβάλουν επεξηγηματικές ερωτήσεις στους μαθητές.
2. Τα ρομπότ βαθμολογούνται με κλίμακα 1-10 με βάση τα πιο κάτω κριτήρια:
 - Αυθεντικότητα
 - Εφαρμοσιμότητα και επίπεδο λεπτομέρειας του σχεδιασμού
 - Ποιότητα της πίστας και του προγράμματος
3. Επιπρόσθετοι βαθμοί μπορούν να κερδηθούν από:
 - Τη σχετικότητα και διασύνδεση της κατασκευής με την εκπαίδευση
 - Ομαδική, συλλογική εργασία των μαθητών
 - Την ύπαρξη επεξηγηματικού βίντεο και τη μοναδικότητα του
4. Η ομάδα έχει στη διάθεση της 3 (τρία) λεπτά για να παρουσιάσει την κατασκευή της και τη σχετική δραστηριότητα που εκτελεί στους κριτές. Η παρουσίαση θα πρέπει να περιλαμβάνει:
 - εισαγωγή των μελών της ομάδας και το ρόλο του καθενός
 - επεξήγηση για την Κατασκευή και τις λειτουργίες που εκτελούνται από το ρομπότ.
 - Επεξήγηση του κώδικα ή του αλγόριθμου που χρησιμοποιήθηκε για τον προγραμματισμό του ρομπότ.
5. Η αξιολόγηση θα διεξαχθεί την ημέρα του διαγωνισμού όπως αυτή καθορίζεται από τους διοργανωτές.

8 Παράδειγμα

Δείτε [σχετικό βίντεο](#) για το διαγωνισμό LEGO® WeDO.

9 Υπευθυνότητα

1. Οι διοργανωτές του διαγωνισμού δεν αποδέχονται οποιαδήποτε ευθύνη για οποιαδήποτε ατυχή συμβάντα ή και ατυχήματα τα οποία δυνατόν να προκληθούν από τους συμμετέχοντες ή τα ρομπότ τους ή τον οποιοδήποτε άλλο εξοπλισμό τους.
2. Οι συμμετέχοντες αναλαμβάνουν πλήρως την ευθύνη σε περίπτωση ατυχών συμβάντων ή ατυχημάτων.
3. Οι διοργανωτές δεν αποδέχονται οποιαδήποτε ευθύνη ζημιάς ή κλοπής της κατασκευής ή του ρομπότ, σε περίπτωση που κάτι τέτοιο επισυμβεί.

10 Όροι Συμμετοχής στη Διοργάνωση

1. Συμμετοχή στη διοργάνωση του CYPRUS ROBOTEX προϋποθέτει και επιβάλλει αποδοχή των όρων συμμετοχής από τους διαγωνιζόμενους, τους προπονητές και τους οργανισμούς που εκπροσωπούν.
2. Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφοράς μεταξύ του αγγλικού και του ελληνικού κειμένου στα έγγραφα των κανονισμών, το αγγλικό κείμενο θεωρείται ως σωστό.
3. Το ρομπότ θα πρέπει να εγγραφεί πριν το διαγωνισμό. Η διαδικασία εγγραφής περιλαμβάνει τον τεχνικό έλεγχο του ρομπότ, τη σήμανση του ρομπότ με μοναδικό αριθμό και τη σειρά με την οποία θα διαγωνισθεί η οποία καθορίζεται από αλγόριθμο στο πληροφοριακό σύστημα διαχείρισης του διαγωνισμού.
4. Όλες οι ερωτήσεις και προβλήματα που τυχόν θα συμβούν κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού αναφέρονται στους κριτές.
5. Η τελική απόφαση που αφορά τυχόν ενστάσεις θα λαμβάνεται από τους κριτές/διαιτητές σε συνεργασία με τους διοργανωτές.
6. Οι αποφάσεις των κριτών σε τυχόν ενστάσεις είναι τελεσίδικες και οριστικές και δεν επιδέχονται αμφισβήτησης ή προσβολής από τους συμμετέχοντες, τους προπονητές ή τους οργανισμούς που εκπροσωπούν.

11 Τεχνικός Έλεγχος Ρομπότ

1. Ο τεχνικός έλεγχος θα πραγματοποιηθεί την ημέρα του διαγωνισμού σε χώρο και χρόνο που θα καθορίζεται από τους διοργανωτές.
2. Τυχόν αποτυχία μίας ομάδας να προσέλθει έγκαιρα για τεχνικό έλεγχο του ρομπότ της οδηγεί στον αποκλεισμό της ομάδας από τη διοργάνωση.
3. Ο αρχηγός της ομάδας μόνο είναι υπεύθυνος να πάρει το ρομπότ της ομάδας για τεχνικό έλεγχο.
4. Τεχνικός έλεγχος διενεργείται πριν από την έναρξη κάθε φάσης (προκαταρκτική, προκριματική, τελική) του διαγωνισμού στον οποίο τυχόν συμμετέχει η ομάδα.
5. Ο τεχνικός έλεγχος περιλαμβάνει τον έλεγχο του ρομπότ με βάση τις πιο αναφορές και την παράγραφο “**Ρομπότ**”, αν αυτή υπάρχει. Αν το ρομπότ δεν καλύπτει τις προδιαγραφές δεν

θα γίνει αποδεκτό για να διαγωνιστεί και αυτόματα αποκλείεται από τη διοργάνωση.

12 Αλλαγή και Αναστολή Κανονισμών

Οποιοσδήποτε αλλαγές ή αναστολή στους κανόνες διεξαγωγής τους διαγωνισμού γίνονται από τον Κυπριακό Σύνδεσμο Πληροφορικής σε συνεννόηση με την Οργανωτική Επιτροπή της διοργάνωσης. Παρακαλούμε απευθύνετε τα σχόλια και τις εισηγήσεις στη διεύθυνση robotex@ccs.org.cy .

